

# Installation de ”*DIET file management system*”

19 octobre 2010

## 1 Pré-requis

Pour compiler *DIET file management system*, vous devez disposer :

- D’une installation complète et fonctionnelle de l’intergiciel DIET compilée avec le gestionnaire de données DAGDA. Se référer à la documentation de DIET pour plus de détails.
- D’une version du logiciel Cmake >= à la version 2.4.  
Voir <http://www.cmake.org>
- D’une installation complète et fonctionnelle des outils de compilation GNU.  
Voir <http://www.gnu.org>

## 2 Configuration avec Cmake

Il est conseillé de créer un répertoire séparé pour la compilation du projet (par exemple un répertoire *build*, sous-répertoire de *tmp*).

### Avec l’interface *ccmake* :

La suite de commandes suivante permet alors d’accéder à la configuration de la compilation du logiciel :

```
$ cd /tmp/build
$ export DIET_DIR=<rép. racine de l’installation de DIET>
$ ccmake <rép. racine des sources du logiciel>
```

L’interface utilisateur de *ccmake* permet alors de choisir le répertoire d’installation (variable `CMAKE_INSTALL_PREFIX`). La création des fichiers *Makefile* est possible une fois le projet configuré (touche ”c”) en sélectionnant ”generate” (touche ”g”).

afin de simplifier l’utilisation des binaires, il est possible côté serveur de définir dans les *cmake* des fichiers de configuration qui contiendront les informations nécessaires pour l’exécution des serveurs. Et côté client, il est possible d’utiliser `$HOME/.diet/client.cfg` comme fichier de configuration (chemin par défaut). Il est aussi possible de le définir à travers les *cmake*.

### Avec *cmake* en ligne de commande :

La suite de commandes suivante permet de configurer ”*DIET file management system*” pour la compilation :

```
$ cd /tmp/build
$ cmake <rép. racine des sources du logiciel> \
-DDIET_DIR:PATH=<rép. racine de l’installation de DIET> \
-DCMAKE_INSTALL_PREFIX:PATH=<répertoire d’installation des logiciels>
```

### Compilation :

Il suffit alors de lancer la commande `make install` pour procéder à la compilation et l’installation des logiciels.

**Utilisation :**

Dans *etc* vous pourrez trouver des scripts permettant de setter les variables d'environnement nécessaire au lancement des serveurs et des clients, ainsi que l'ajout dans les man pages des pages correspondant aux clients et à l'api.