

# Le nexus énergie-matières premières dans le contexte des transitions énergétique et numérique

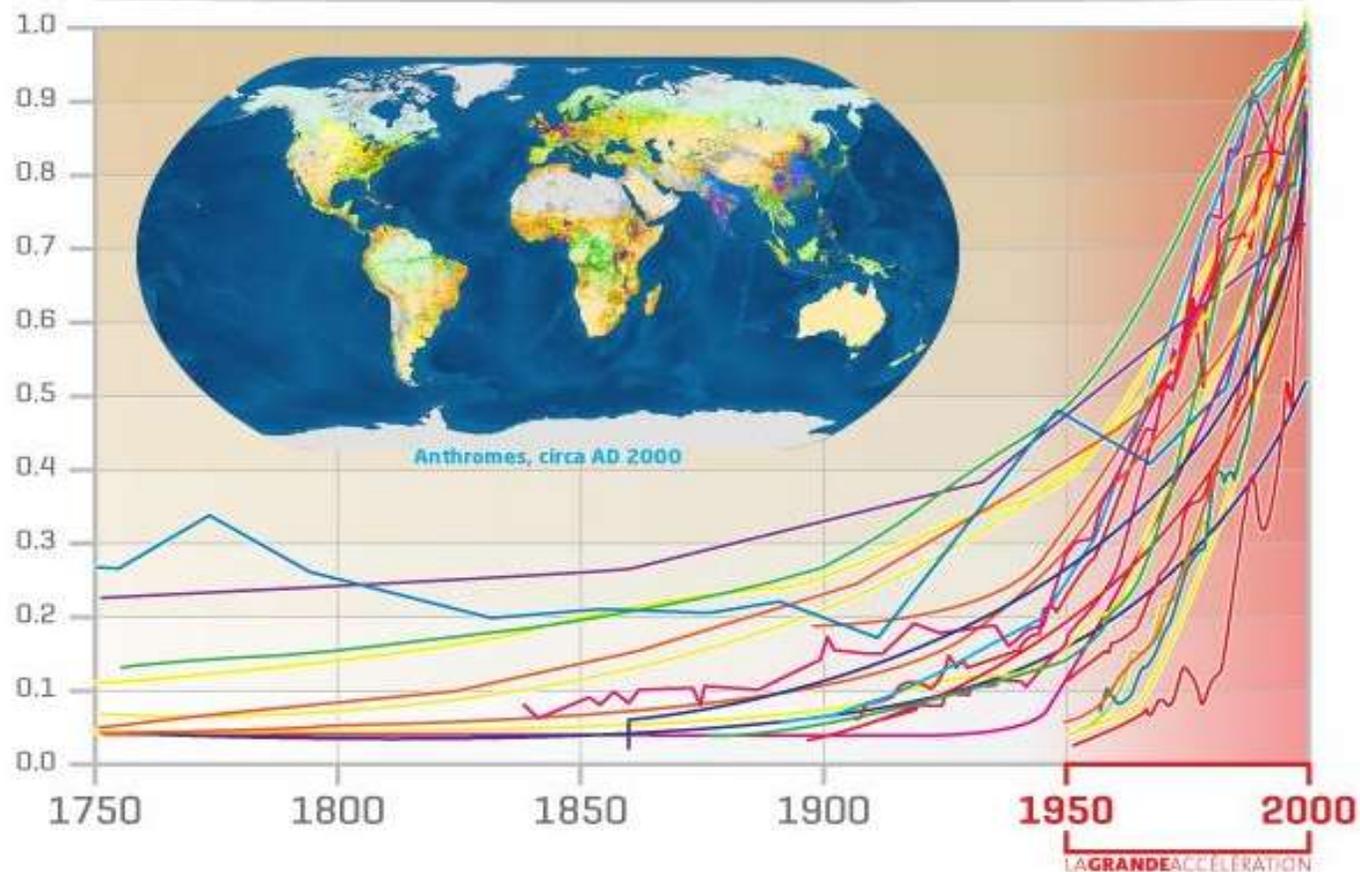
Lyon 11/2018

*Olivier Vidal, CNRS, Isterre*  
[olivier.vidal@univ-grenoble-alpes.fr](mailto:olivier.vidal@univ-grenoble-alpes.fr)



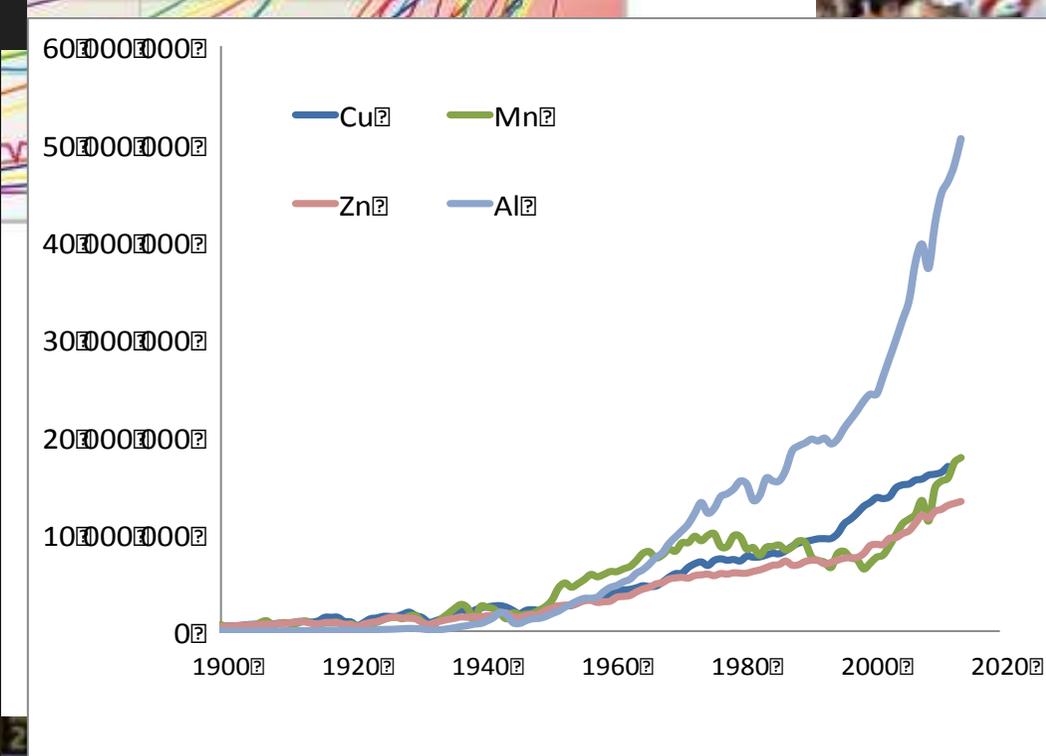
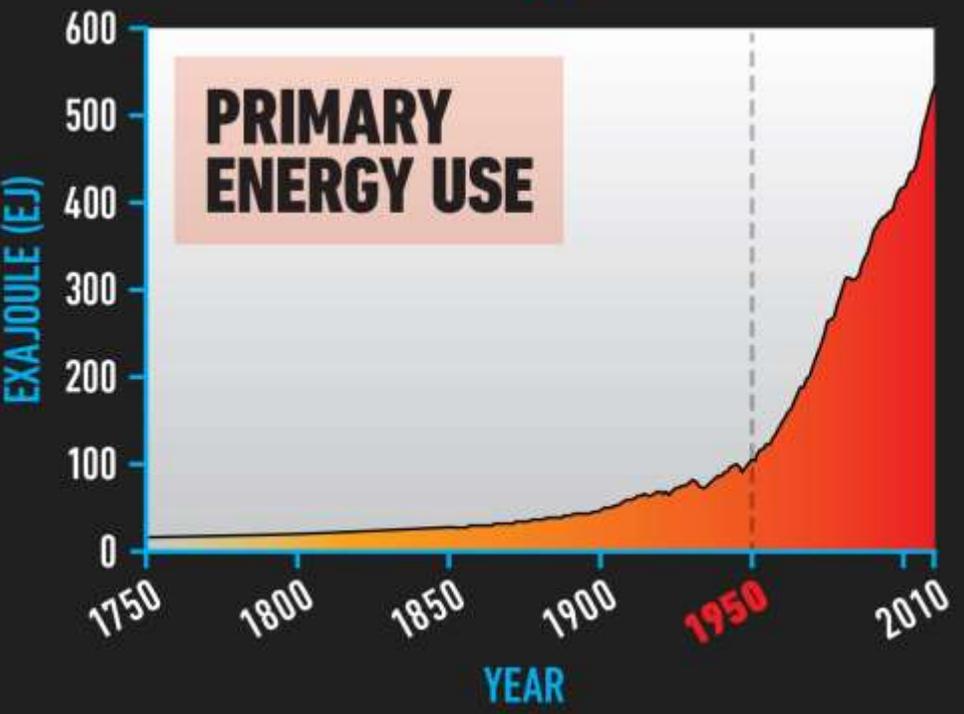
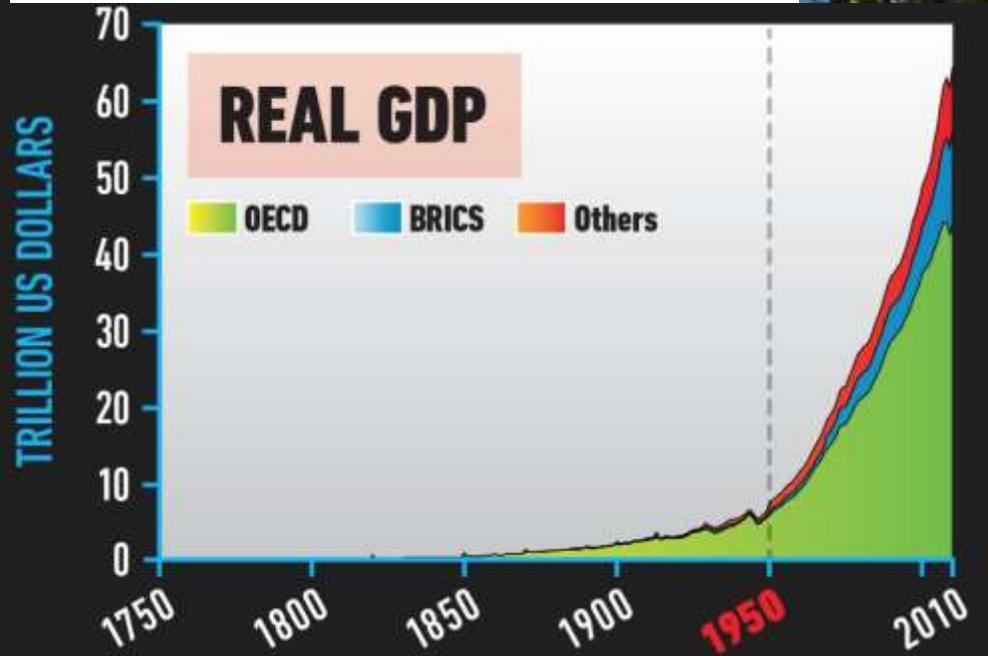
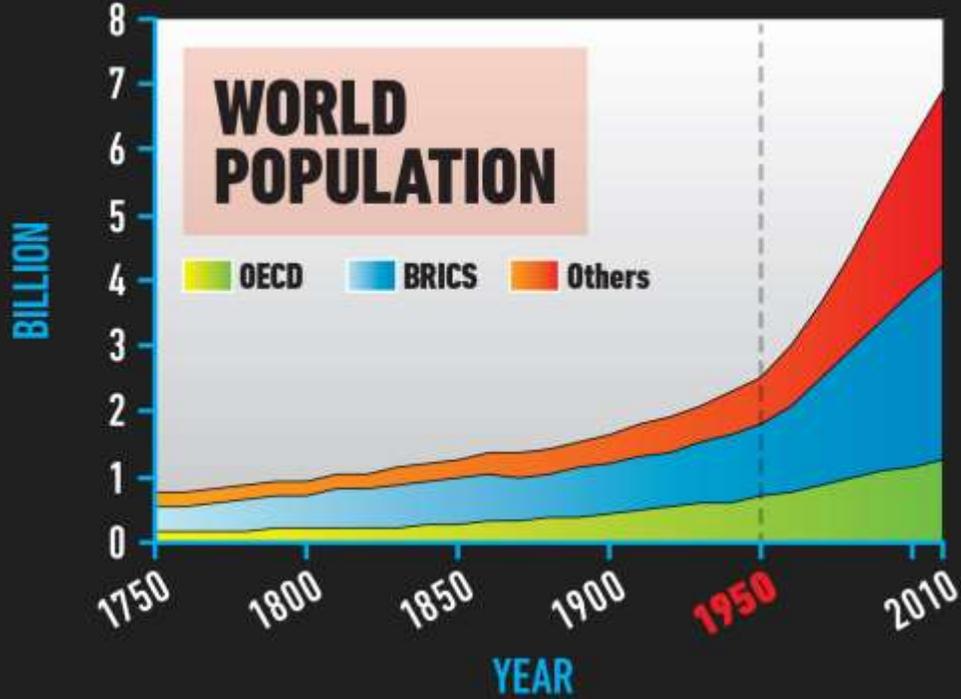
# L'Anthropocène

Vingt-quatre indicateurs ; un graphique



## LES INDICATEURS:

1. Population mondiale
2. Total du PIB réel
3. Investissements directs à l'étranger
4. Concentration du CO<sub>2</sub> atmosphérique
5. Concentration du N<sub>2</sub>O atmosphérique
6. Concentration du CH<sub>4</sub> atmosphérique
7. Appauvrissement de l'ozone atmosphérique
8. Températures surfaciques de l'hémisphère Nord
9. Grandes inondations
10. Construction des barrages de rivières
11. Utilisation de l'eau
12. Consommation de fertilisants
13. Population urbaine
14. Consommation de papier
15. Nombre de restaurant McDonald
16. Nombre des pêcheries exploitées
17. Structures des zones côtières
18. Biogéochimie des zones côtières
19. Véhicules motorisés
20. Nombre de téléphones
21. Tourisme international
22. Disparition des forêts tropicales et prairies
23. Terres domestiquées
24. Nombre d'espèces éteintes



# Les ressources minérales de base – ciment, acier, Al, Cu

$$(1.06)^{12\text{ans}} = 2$$

Steel consumption (+ 6%/year 2000-2014)

Steel Consumption by Nation  
(million of tonnes)



China - 623.9

USA - 89.1

India - 67.8  
Japan - 64.1

South Korea - 56.4

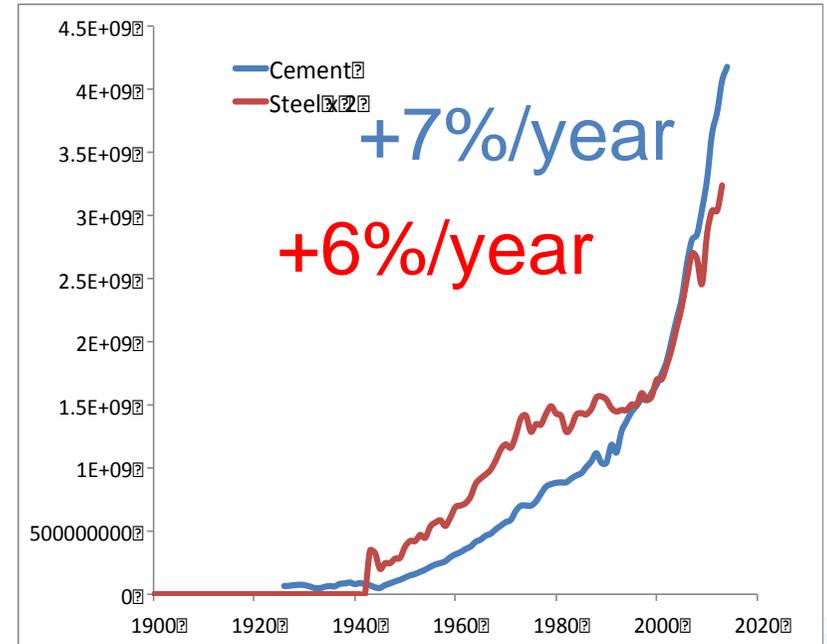
Russia - 40.5  
Germany - 39.4

Turkey - 26.9  
Italy - 26.7  
Brazil - 25  
Iran - 19.2

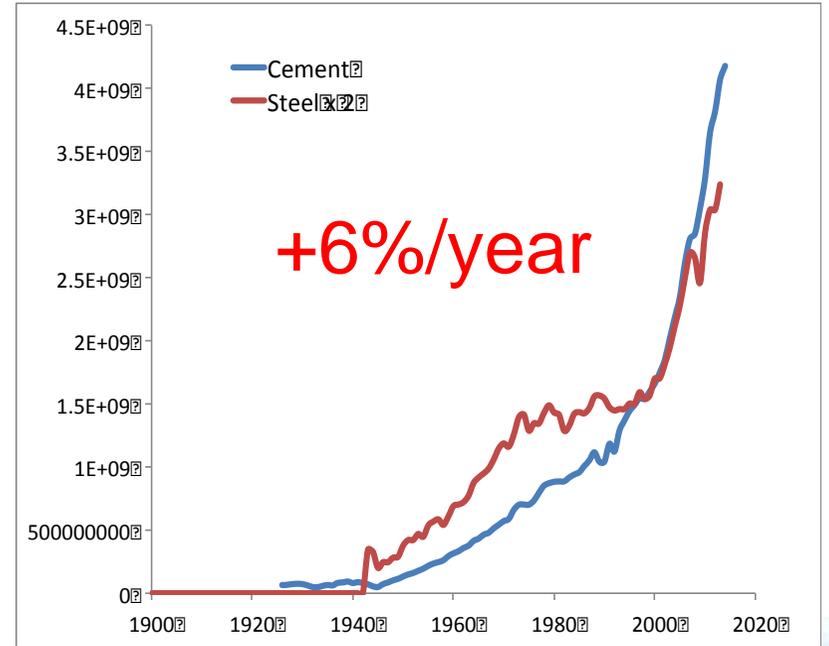
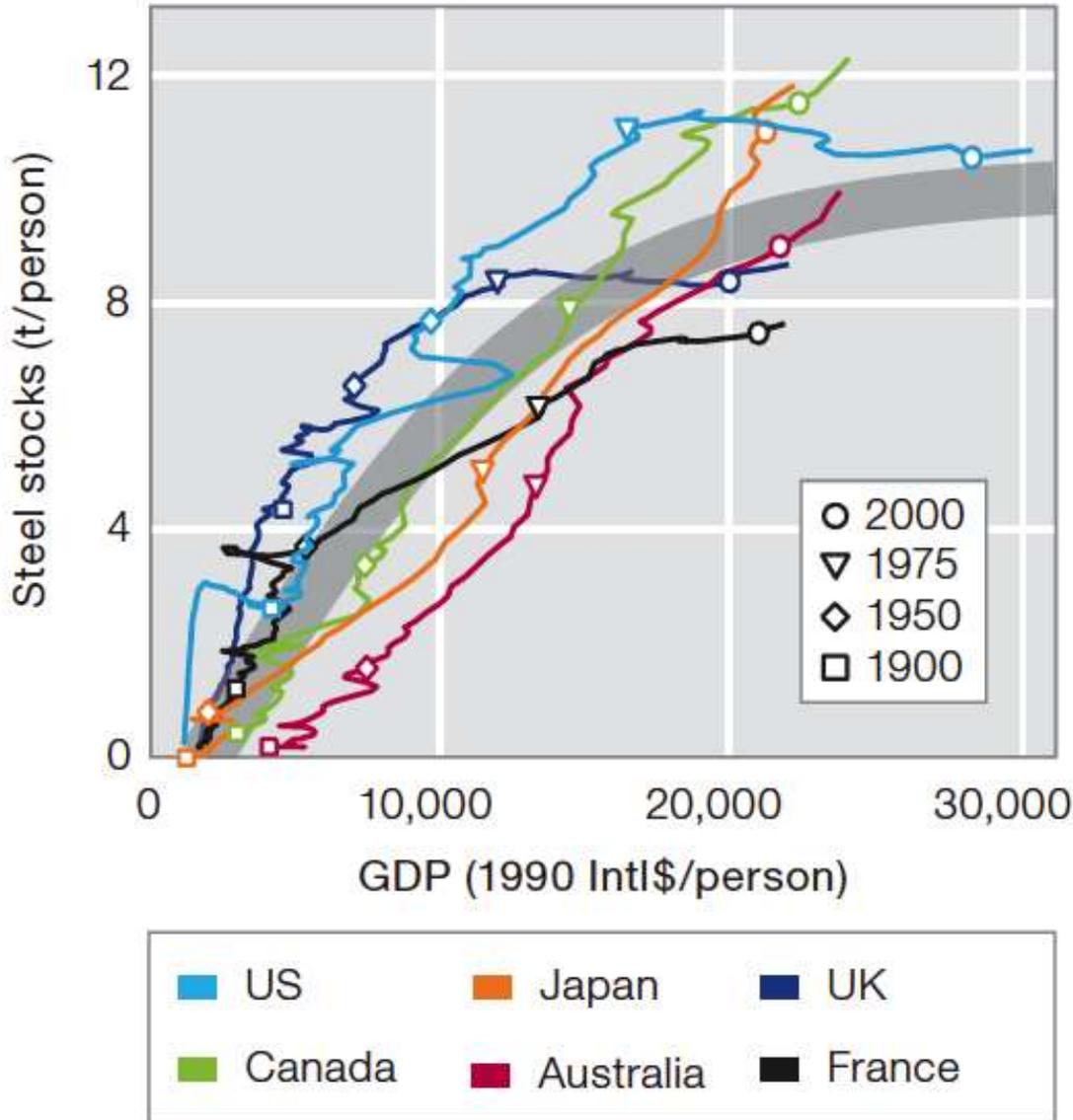
Mexico - 18  
Canada - 14.2  
France - 13.6  
Spain - 13.1  
Poland - 11  
UK - 9.1

Egypt - 7.3  
Australia/NZ - 7  
Ukraine - 6.5

South Africa - 5.3  
Argentina - 5.3  
Belgium - 4.6  
Sweden - 3.9  
Austria - 3.9  
Netherlands - 3.7  
Romania - 3.3  
Venezuela - 2.6



# The « base » or « structure » RM : cement, steel, Al, Cu - several Mt/yr



# The consumption of « High-tech » metals is skyrocketing



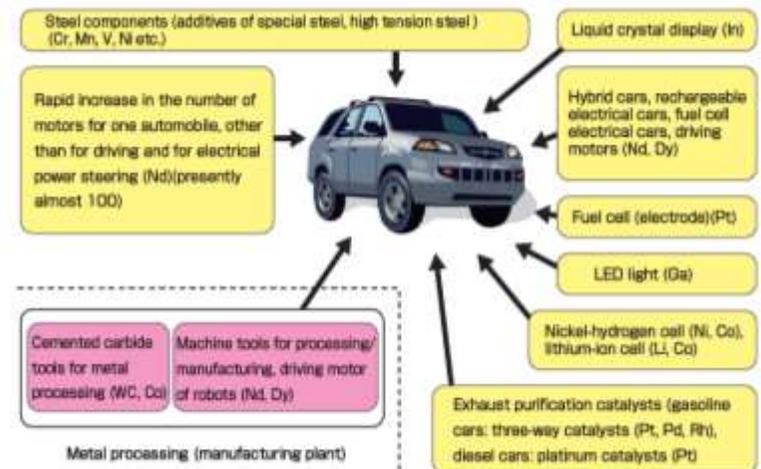
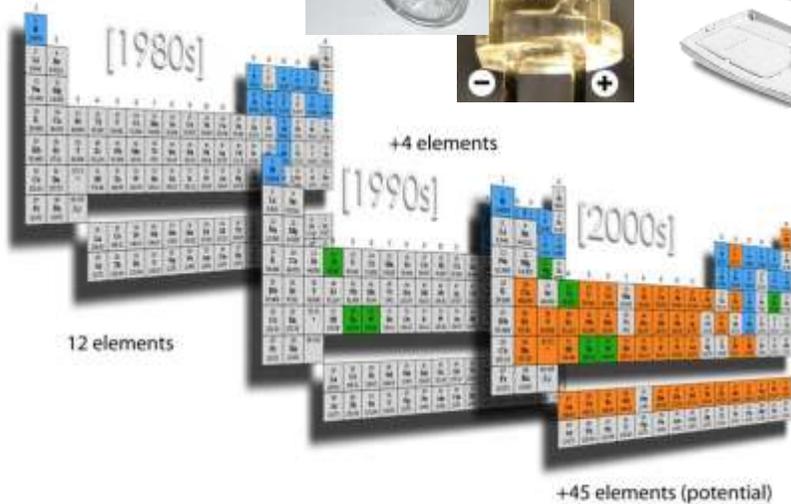
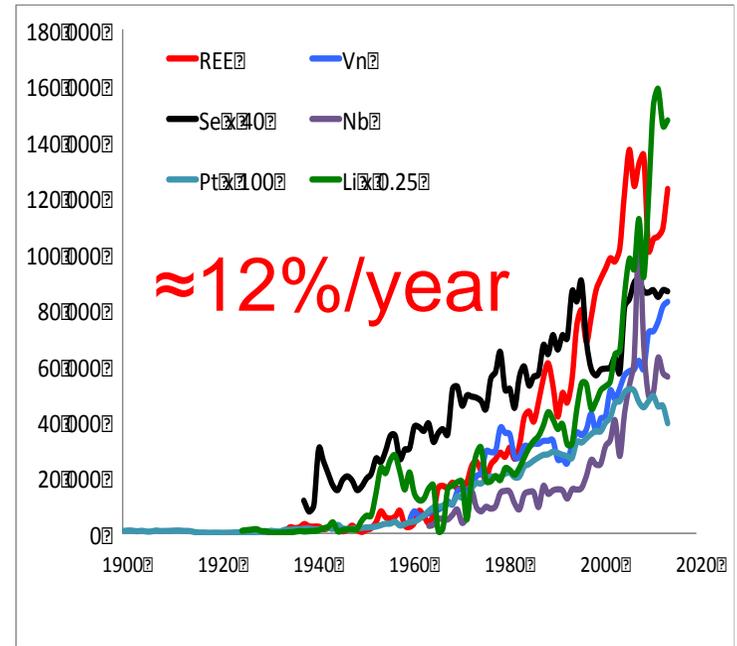
B, Nd, Dy



Ga, In, Se

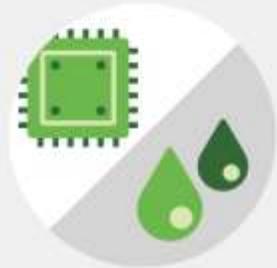


Co, Ga,  
In, Nb,  
Ta, W,  
PGE, REE,  
Cu, Ni, Pb, Bi,  
Li, Ag, Au



## Our electronics might be smart, but they are also dirty.

Here's what goes into your stuff before you even buy it:



### One microchip,

weighing less than an ounce,  
guzzles up **70 pounds of**



### One desktop

uses **up to 12 times its**  
weight in fossil fuels.



### One laptop

emits **over 500 pounds of**  
carbon dioxide during



## When you buy a smartphone or a tablet, it comes with something you can't see or feel: embodied energy.

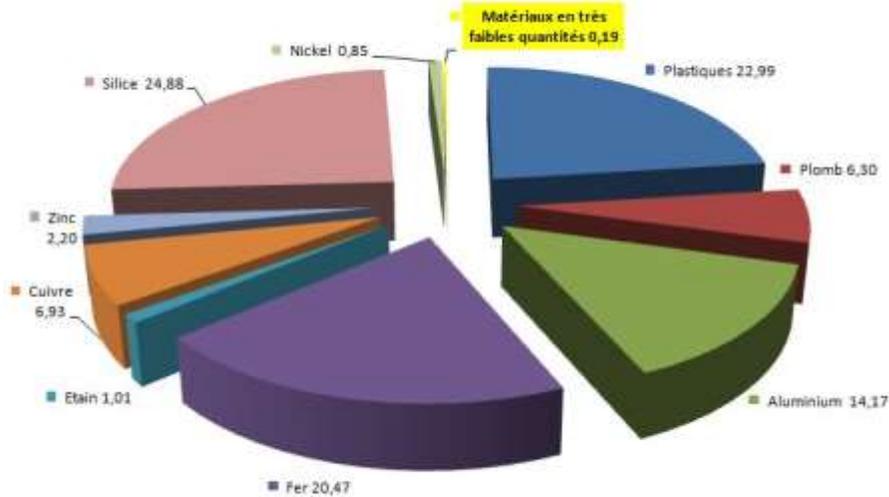
It takes (literally) tons of raw materials, hundreds of man hours, and enormous amounts of energy to manufacture the electronics that most of us use for less than two years. **70% of the energy** that a laptop uses in its lifetime is spent during the manufacturing process. For a desktop, the number is as high as 80%.

Just how much energy does it take to make a computer? Almost as much as it takes to make that big refrigerator in your kitchen.

## Environmental impacts of ICT

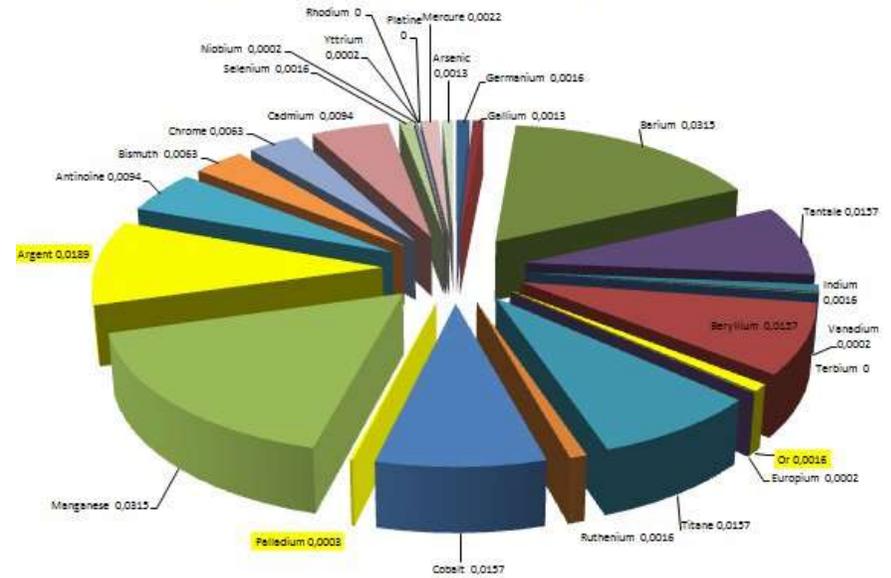
## Energy and raw materials needs

### Contenu d'un PC (% du poids total)



Source : Metal Recycling Opportunities, Limits, Infrastructure (UNEP, 2013)

### Matériaux en très faibles quantité (% du poids total)



Source : Metal Recycling Opportunities, Limits, Infrastructure (UNEP, 2013)

|    | g         | 1.46E+09 | 4.00E+08                        |                        |  |
|----|-----------|----------|---------------------------------|------------------------|--|
|    |           | 130      | 5000                            |                        |  |
|    | iphone(g) | PC(g)    | iphone <sup>2</sup><br>(tonnes) | PC <sup>1</sup><br>(t) |  |
| Al | 31        | 710      | 45260                           | 284000                 |  |
| Fe | 19        | 1025     | 27740                           | 410000                 |  |
| Cu | 8         | 350      | 11680                           | 140000                 |  |
| Co | 7         | 65       | 10220                           | 26000                  |  |
| Cr | 5         | 0.315    | 7300                            | 126                    |  |
| Ni | 2.7       | 42.5     | 3942                            | 17000                  |  |

1.46 milliards de tél. portables et 400 millions de PC vendus en 2017

### 129 Grams: The Materials That Make Up The iPhone

Materials used in iPhone 6, 16GB model

- 31.1 g Aluminium
- 19.9 g Carbon
- 18.7 g Oxygen
- 18.6 g Iron
- 8.1 g Silicon
- 7.8 g Copper
- 6.6 g Cobalt
- 5.5 g Hydrogen
- 4.9 g Chrome
- 4.9 g Others
- 2.7 g Nickel
- 129.0 g Total



Total value of elements  
\$1.03

StatistaCharts Source: 911 Metallurgist

statista

|    | 0.13 kg<br>iphone(g) | 5 kg<br>PC(g) | iphone<br>(tonnes) | PC<br>(t) | % annual<br>mine<br>production |
|----|----------------------|---------------|--------------------|-----------|--------------------------------|
| Al | 31                   | 710           | 45260              | 284000    | 0.60                           |
| Fe | 19                   | 1025          | 27740              | 410000    | 0.02                           |
| Cu | 8                    | 350           | 11680              | 140000    | 0.84                           |
| Co | 7                    | 65            | 10220              | 26000     | 58.42                          |
| Cr | 5                    | 0.315         | 7300               | 126       | 0.08                           |
| Ni | 2.7                  | 42.5          | 3942               | 17000     | 1.00                           |

According to Darton Commodities projections as cited in a Bloomberg report, cobalt use in electric vehicles and other lithium-ion battery applications was around 55,000 tons in 2017 = **89 % of annual production**

| INDICATORS                            | COBALT | NICKEL |
|---------------------------------------|--------|--------|
| <i>World prices \$/ton, end-month</i> |        |        |
| March 2017                            | 54,600 | 10,000 |
| December 2017                         | 75,200 | 12,700 |
| February 2018                         | 82,800 | 13,875 |

# Le boom des batteries va entraîner une ruée sur les métaux critiques

MURYEL JACQUE - LES ECHOS | LE 11/09/2017

Dans un monde 100 % véhicule électrique, la demande de lithium serait multipliée par trente, celle de cobalt par vingt. Pour y répondre, les mines manquent.



Les mines peut-être, mais pas forcément les réserves

« **Si certains se sont inquiétés** d'un manque à venir de lithium, du Chili (52 % des réserves) à la Bolivie, en passant par l'Australie (actuellement premier producteur), **en fait, les réserves abondent.** »

## Panasonic va réduire de moitié le cobalt présent dans ses batteries

~~Un minéral essentiel~~ mais qui coûte cher

Panasonic va réduire de moitié la teneur en cobalt de ses batteries. Le japonais a pris cette décision face à l'explosion du prix de ce minéral rare, actuellement essentiel dans la composition des cellules destinées à la fabrication de batteries.



## Un nouveau processus pour recycler proprement les batteries au Lithium

Une bonne nouvelle pour la planète !

PAR LÉO TOUSSAINT · @LECTOUES · 1 FÉVRIER 2018



LA QUOT  
NUMÉ

Recevez chaque  
futur du numé

Votre adresse

S'A

LES F

WeFind :  
pour obt  
compte i

Un nouveau processus de recyclage des batteries d'ordinateur et smartphone vient de voir le jour. Il permet de donner une seconde vie aux composants principaux de la batterie en utilisant la moitié de l'énergie nécessaire des processus actuels.

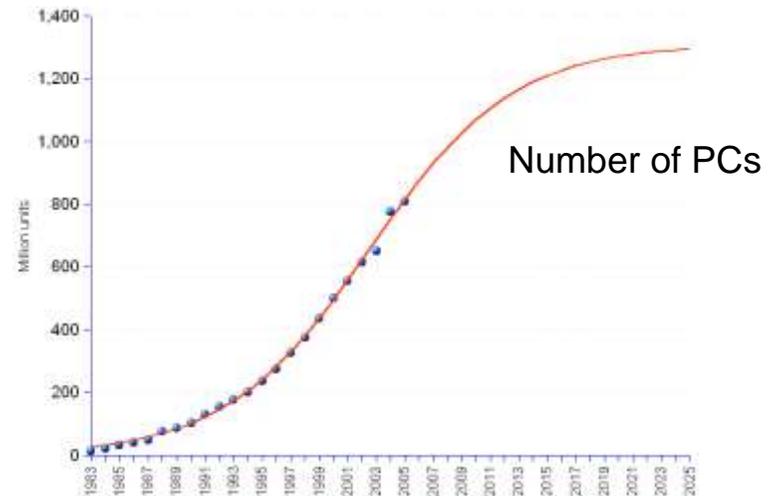
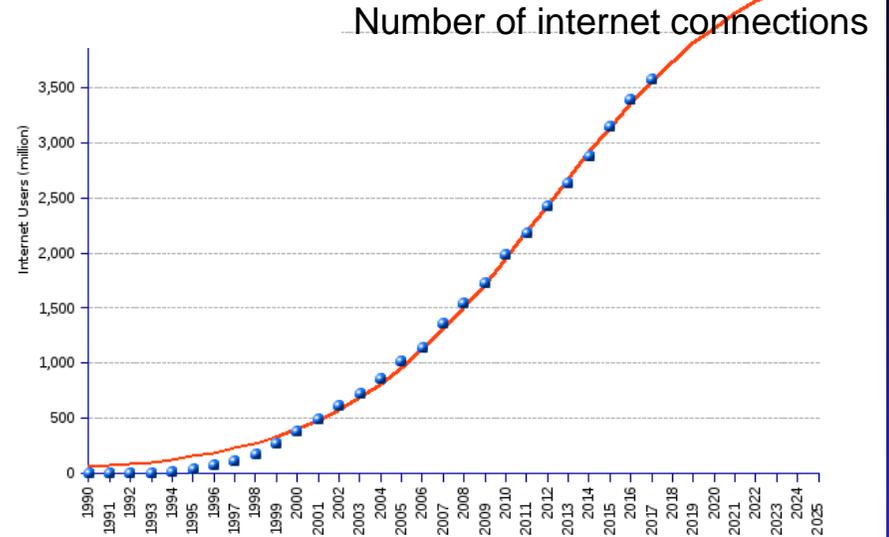
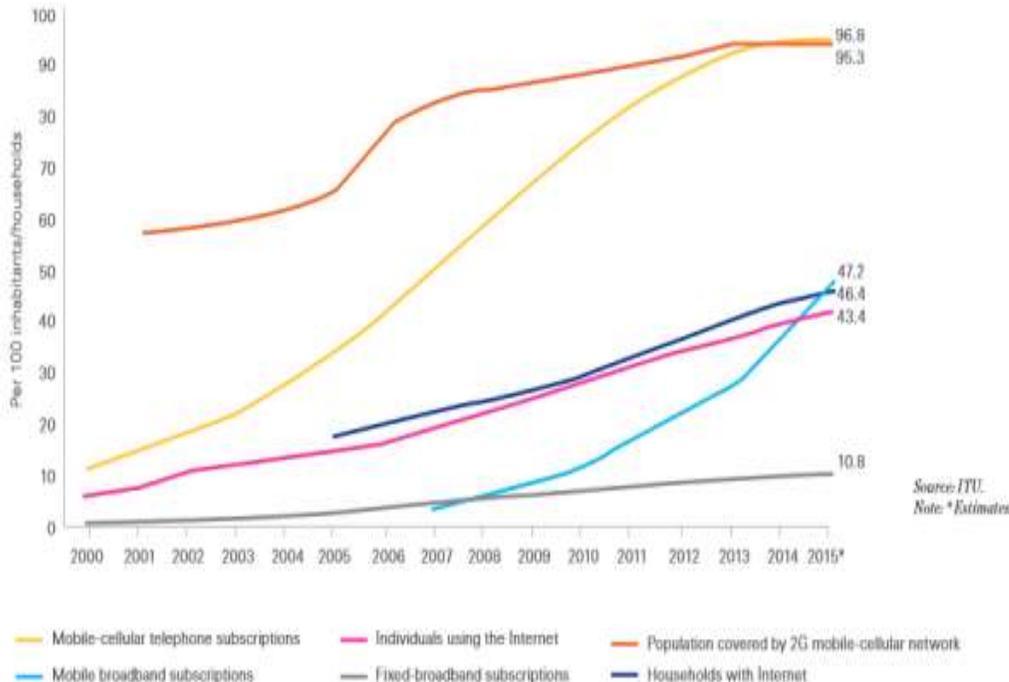
Autres technologie d'accumulateurs à Lithium **sans** cobalt : Lithium iron phosphate (LFP), lithium manganese oxide (LMO) and lithium titanate (LTO)

Autres technologies qui les accumulateurs à Lithium (e.g. sodium)

# Batteries usagées : Audi teste un recyclage en cycle fermé

95% des matériaux des batteries peuvent être recyclés

Le recyclage est vital quand on atteint le niveau de saturation



# L'énergie

|                   | MJ    | kg CO2 | kg fossils fuels | Energie Globale (PJ) | % E Primaire | % E consommée | % E consommée par Industrie |
|-------------------|-------|--------|------------------|----------------------|--------------|---------------|-----------------------------|
| Iphone3G          | 663   | 55     | 19               | 967                  | 0.168        | 0.242         | 0.840                       |
| Iphone6+          | 1325  | 110    | 38               | 1935                 | 0.336        | 0.484         | 1.679                       |
| Ordinateur        | 6400  | 531    | 183              | 2560                 | 0.444        | 0.640         | 2.222                       |
| Voiture thermique | 64800 | 5378   | 1851             | 6480                 | 1.125        | 1.620         | 5.623                       |

L'Energie annuelle utilisée pour la production des 1.46 milliards de téléphones portables et 400 millions de PC vendus est équivalente à celle utilisée pour les 100 millions d'automobiles:

< 2% de l'énergie primaire consommée mondialement

< 6% de l'énergie consommée par l'industrie

Pour comparaison, l'énergie utilisée pour la production d'acier, de ciment et d'aluminium représente 40% de l'énergie consommée par l'industrie

Utilisation TIC : 10% de l'électricité produite => 1.3% de l'énergie primaire, ou 2% de l'énergie consommée

## Our electronics might be smart, but they are also dirty.

Here's what goes into your stuff before you even buy it:



**One microchip,**

weighing less than an ounce,  
guzzles up **70 pounds of**



**One desktop**

uses **up to 12 times its**  
weight in fossil fuels.



**One laptop**

emits **over 500 pounds of**  
carbon dioxide during

« Embodied energy »  
similaire au secteur  
automobile, **mais durée de  
vie beaucoup plus courte**



## When you buy a smartphone or a tablet, it comes with something you can't see or feel: embodied energy.

It takes (literally) tons of raw materials, hundreds of man hours, and enormous amounts of energy to manufacture the electronics that most of us use for less than two years. **70% of the energy** that a laptop uses in its lifetime is spent during the manufacturing process. For a desktop, the number is as high as 80%.

Just how much energy does it take to make a computer?  
Almost as much as it takes to make that big refrigerator in your kitchen.

Discutable...  
Comparativement à d'autres  
secteurs, celui des ICT n'est  
pas le plus gourmand,  
hormis quelques métaux  
technologiques, mais  
fortement dépendant de la  
techno.

# The mineral resources – energy nexus

## *Energy is needed to produce raw materials*

12% of global energy consumption and 40% of industrial consumption used for the production of steel, non-ferrous metals, minerals, mining & quarrying in 2015 (IEA)

1 tCO<sub>2</sub> /t cement => 6% of global CO<sub>2</sub> emissions

2 t CO<sub>2</sub> /t steel => 6-7 % of global CO<sub>2</sub> emissions (Kim & Worrell, 2002)

66 t CO<sub>2</sub>/ t Nd

➤ 50% of industrial CO<sub>2</sub> emissions

(Allwood et al.,2010; IEA; Carpenter and Center, 2012)

# The mineral resources – energy nexus

## *Energy is needed to produce raw materials*

12% of global energy consumption and 40% of industrial consumption used for the production of steel, non-ferrous metals, minerals, mining & quarrying in 2015 (IEA)

1 tCO<sub>2</sub> /t cement => 6% of global CO<sub>2</sub> emissions

2 t CO<sub>2</sub> /t steel => 6-7 % of global CO<sub>2</sub> emissions (Kim & Worrell, 2002)

66 t CO<sub>2</sub>/ t Nd

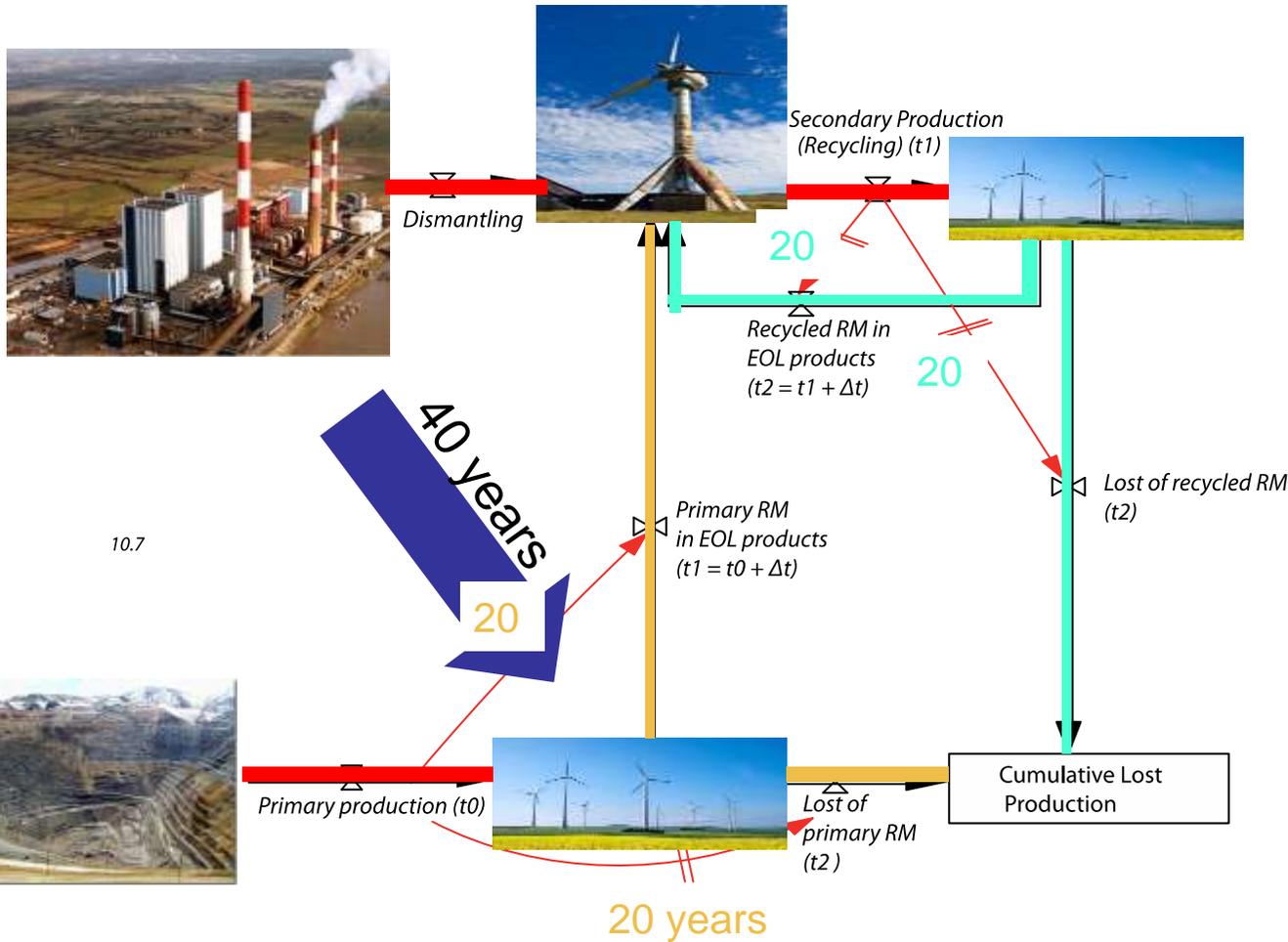
➤ 50% of industrial CO<sub>2</sub> emissions

(Allwood et al.,2010; IEA; Carpenter and Center, 2012)

## *Mineral resources are needed to built the infrastructure of energy*

- « The fraction of growth that can be attributed to advanced materials for the energy sector, is growing from 10% in 1970 to an expected 70% in 2030 » (SETIS Magazine, 2015).
- « The world cannot tackle climate change without adequate supply of raw materials to manufacture clean technologies (Ali et al. 2017 - Nature) »

# Raw Materials and energy requirements: problem...



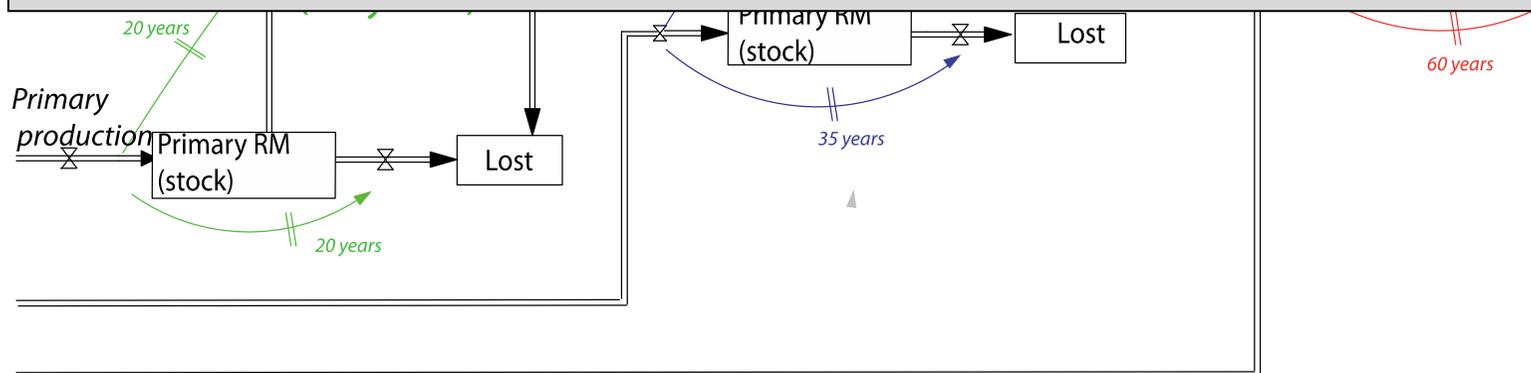
# Raw Materials and energy requirements: A stock and flow problem...



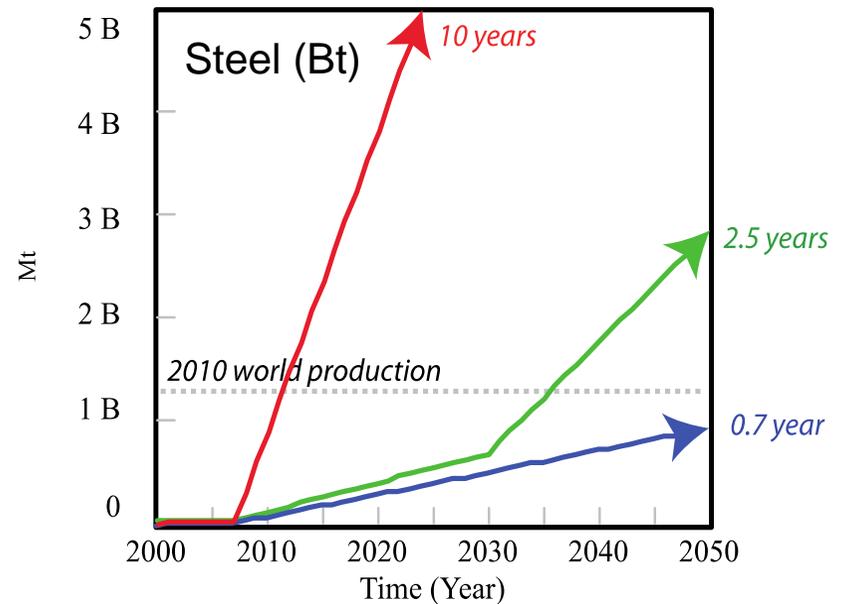
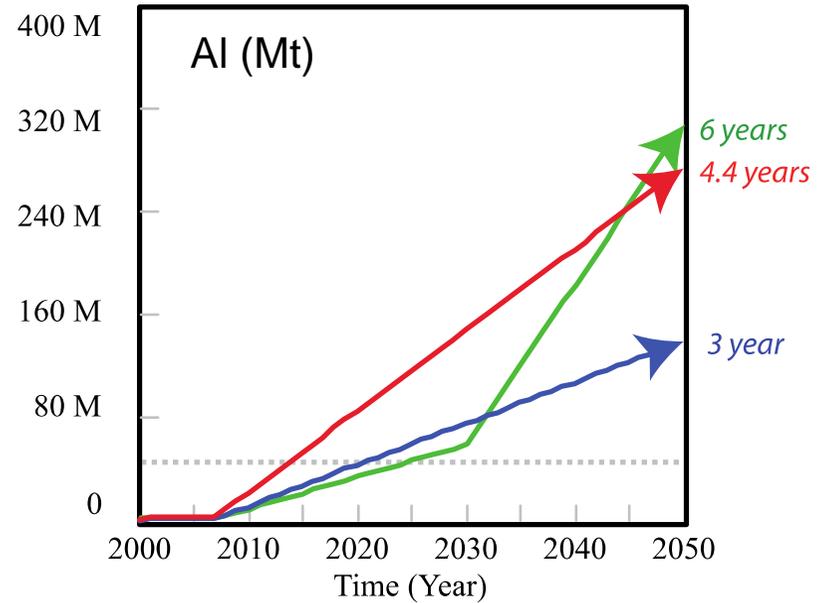
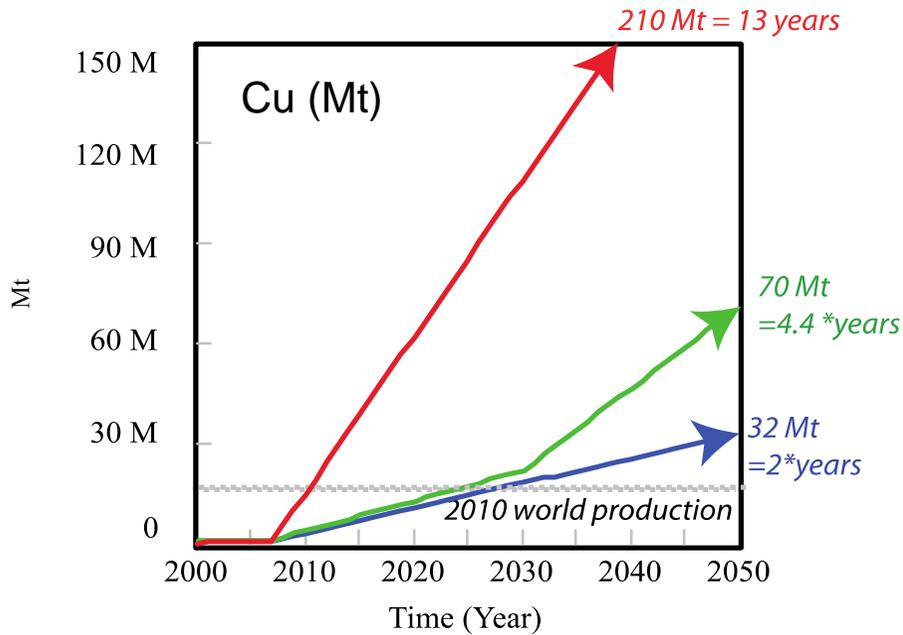
- Primary and secondary production flows,
- Stocks of RM in the infrastructure and lost,
- Amount of E used to produce the RM and CO<sub>2</sub> emissions

Different scenarios

**Everything is dynamic** (Demand & Prod, reserves, CR, RR, dismantling, price, energy and matter intensities, GHG emissions, used water...)



# Besoins cumulés (stocks) en métaux pour la génération d'électricité "renouvelable"

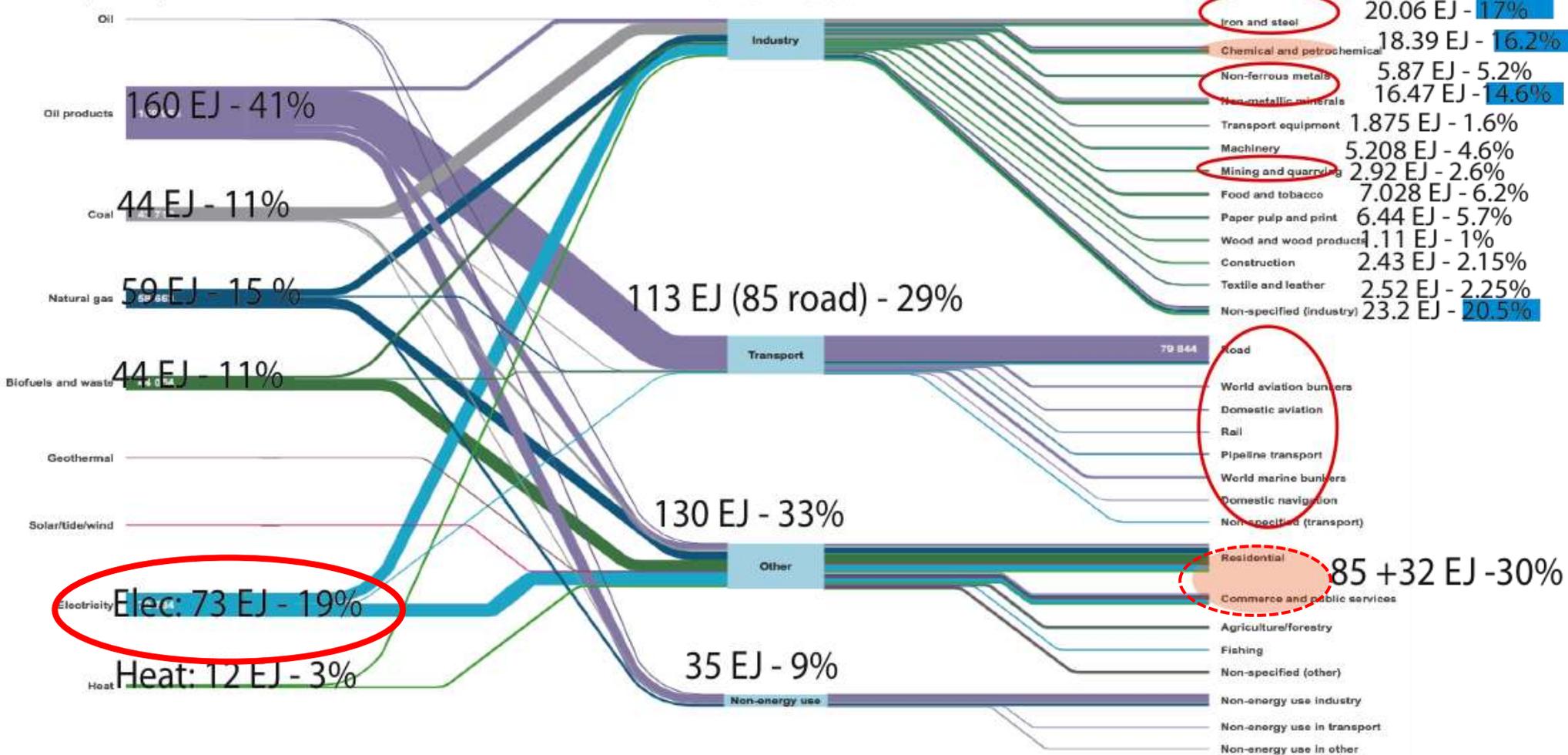


# Additional future needs



World  
FINAL CONSUMPTION (2015)

392 EJ consommé



# Besoins additionnels

Entre 100 and **300** Mt Cu : 5 to 15 x la production mondiale actuelle

**70 Mt Cu**  
production



**3 Mt Cu** storage



**>50 Mt Cu**  
Use

Transport & distribution

**3 Mt Cu**



100 to **300** Mt Cu

400 Mt Al

10000 Mt Fe



Kennecott Copper Mine (Utah)  $3.2 \times 1.2 \times 1.2 \text{ km}^3$ .



Since 1906, six billion tons of rocks have been removed from this pit to extract **18 million tons copper** – equivalent to one year of global primary Cu production

# Should we worry ?

The most exigent scenario requires until 2050 (present-day technologies)

## **Future demand**

## **Present day reserves**

300 Mt Cu: 15 years of global production, 35% of known reserves

8 Mt Li: 190 years of global production, 50% of known reserves

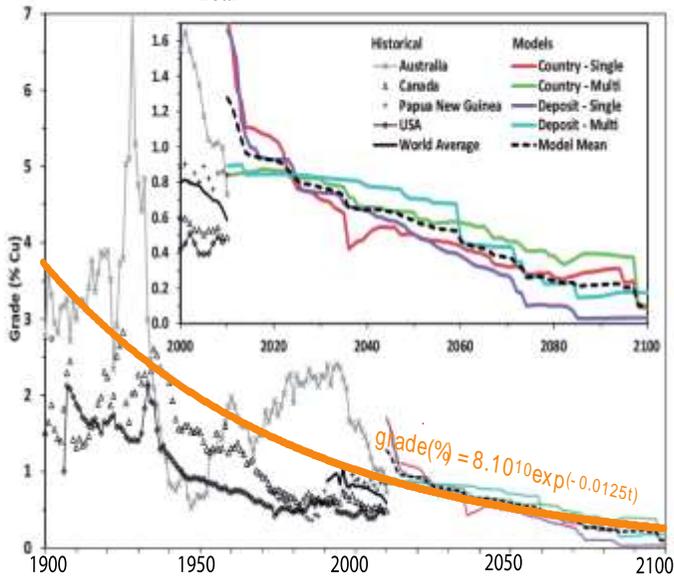
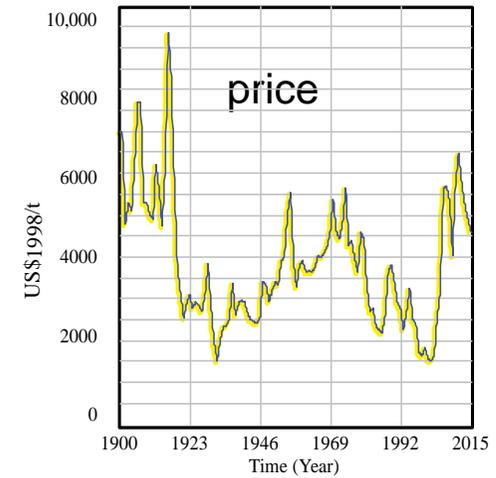
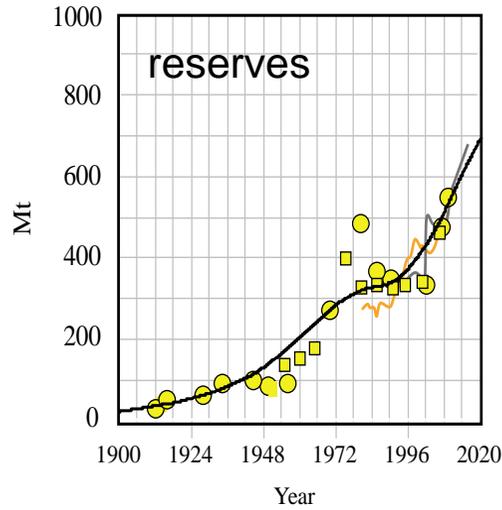
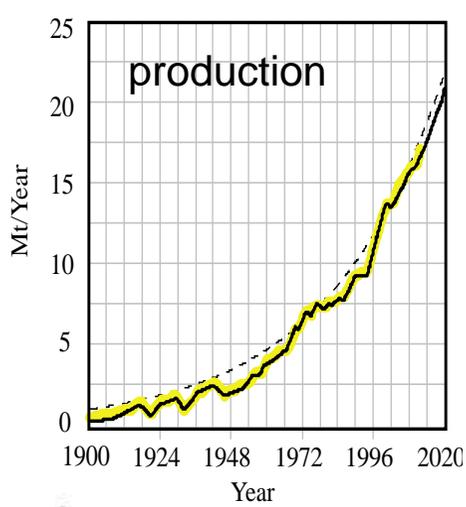
66 Mt Ni: 40 years of global production, 90% of known reserves

31 Mt Pt: 19 years of global production, 45% of known reserves

...and energy to produce these metals... (about 12% of global energy consumption or 40% of industrial consumption)

**Prendre en compte la diminution de teneur des gisements et la technologie**

# Reserves are growing because the average ore grade drops



This evolution was possible thanks to technology improvements







# Technology improvement

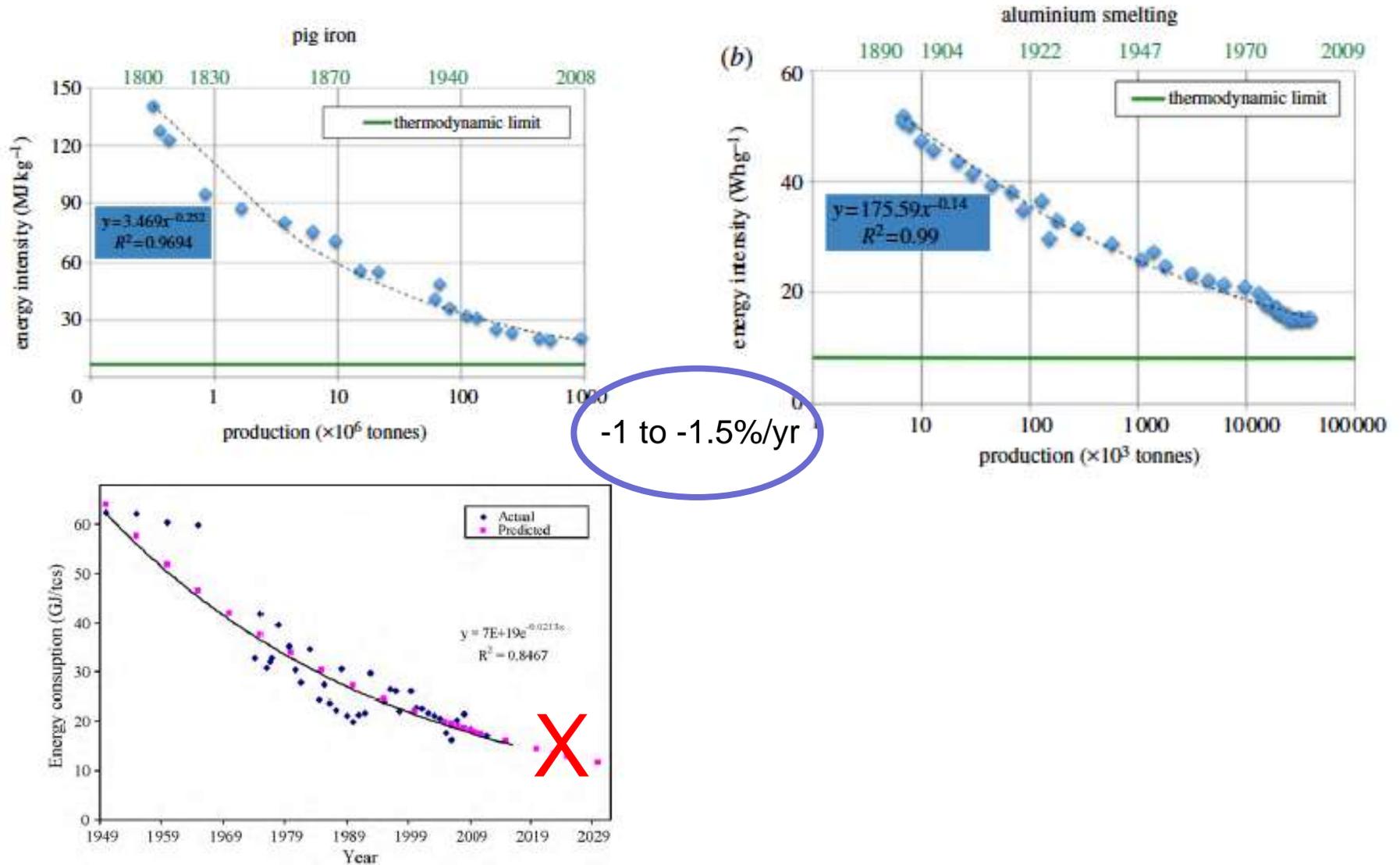
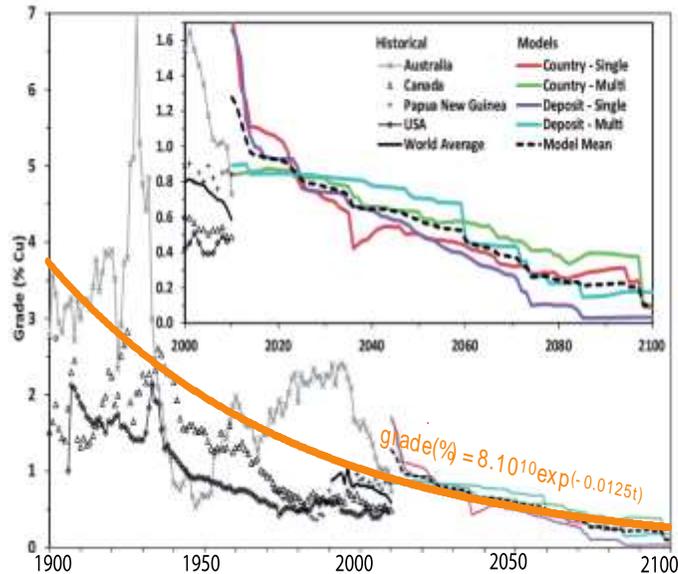
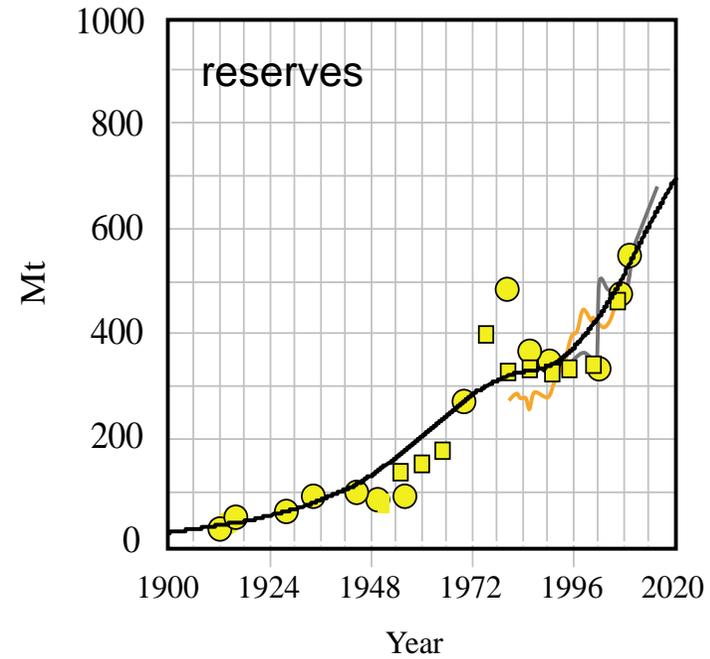
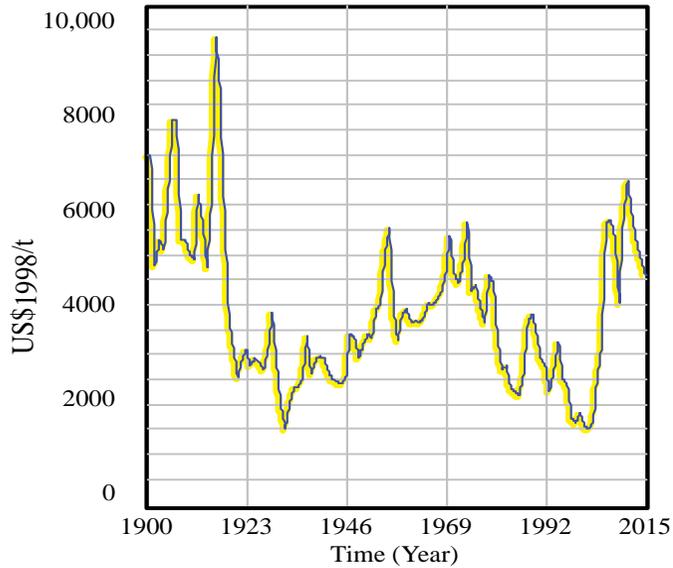


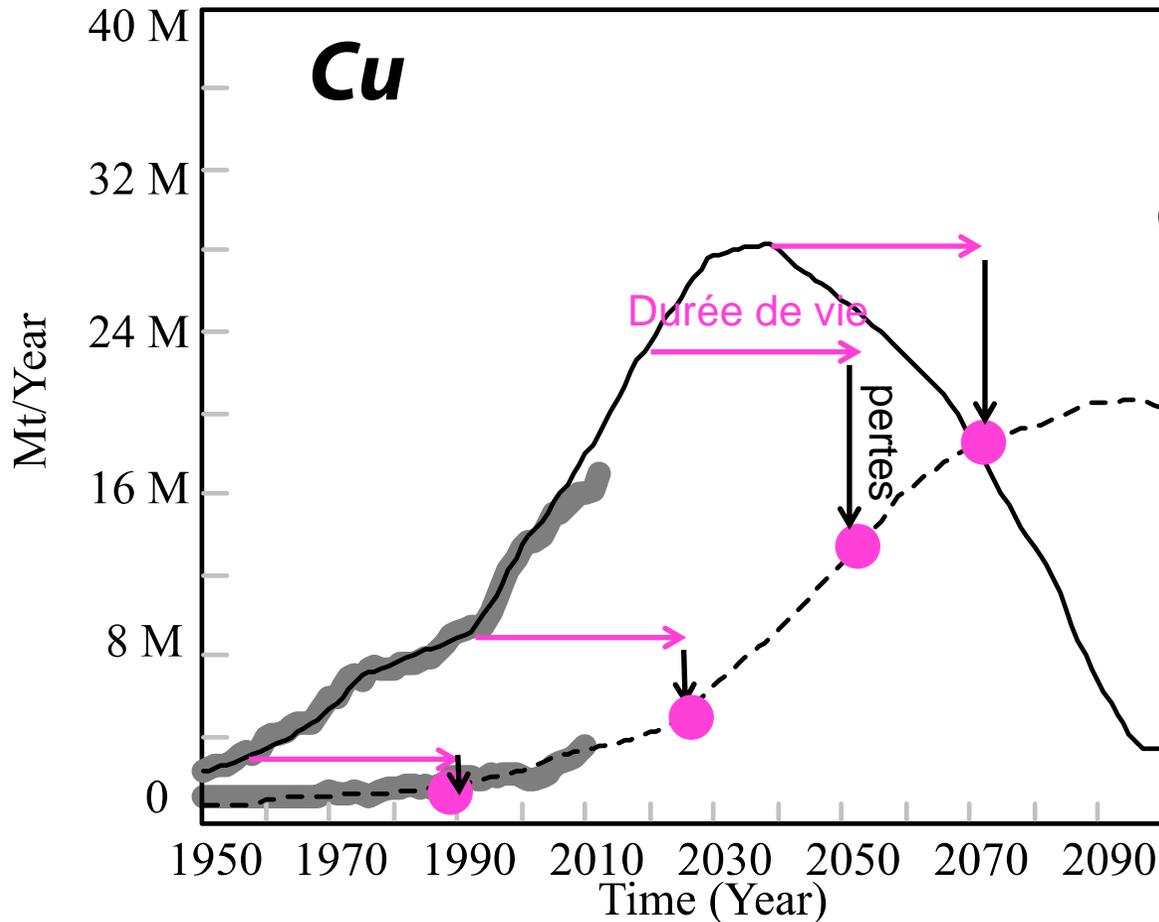
Fig. 5. Actual and projected specific energy consumption in the steel industry (world average).

# Reserves are growing because the average ore grade drops



**Not forever,** or requires breakthrough technologies, e.g. shift to renewables

# The expected increase of recycling

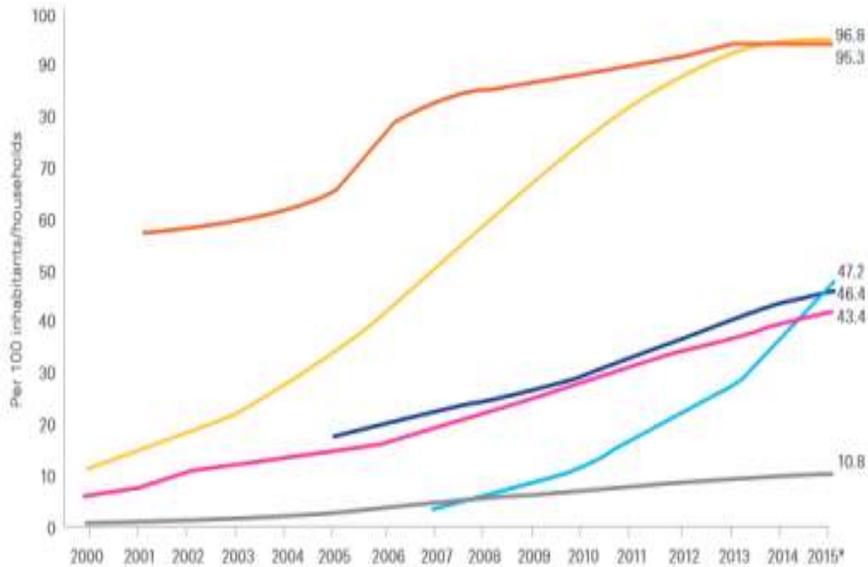


At present, low contribution of recycling

**Not forever !**

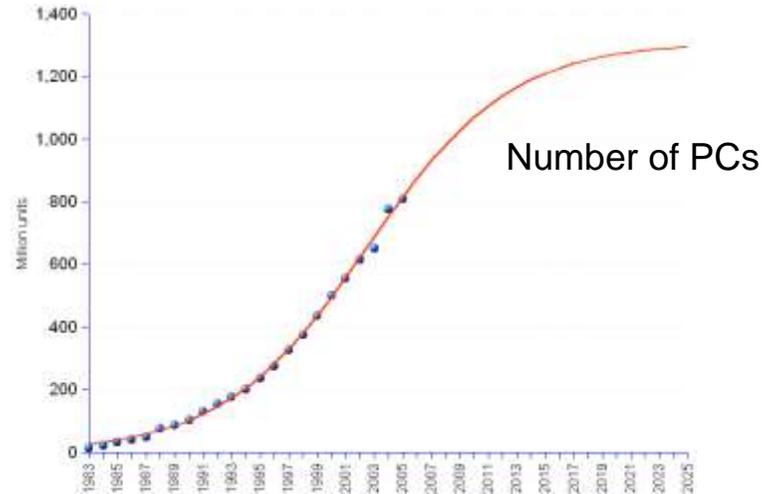
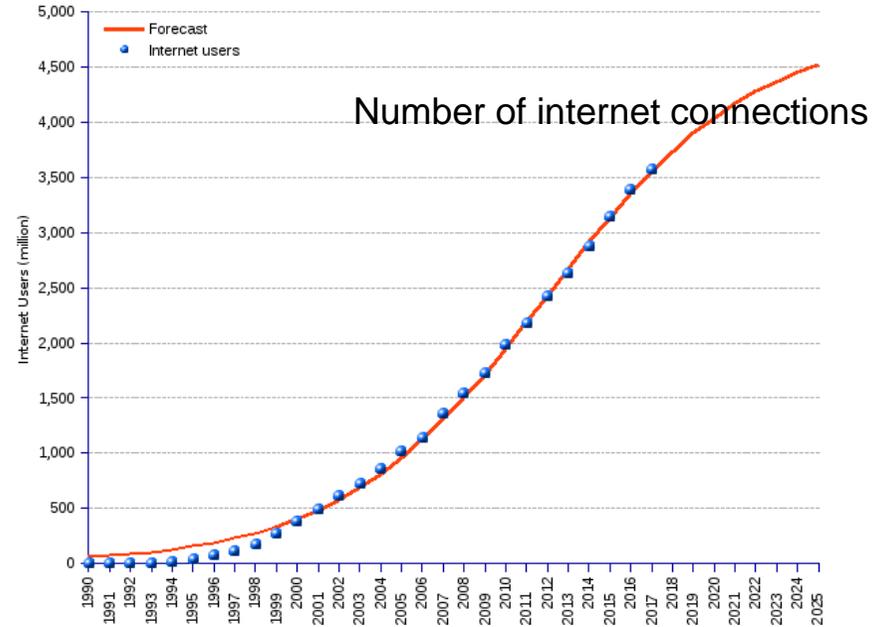
# Modelling the supply side: Geological, technological, economical and demographic constraints

# Niveau de saturation atteint ou en passe de l'être



Sources: ITU.  
Note: \*Estimates.

- Mobile-cellular telephone subscriptions
- Individuals using the Internet
- Population covered by 2G mobile-cellular network
- Mobile broadband subscriptions
- Fixed-broadband subscriptions
- Households with Internet



ITU (International Telecommunications Union)

L'évolution techno. est toute aussi rapide => grosse difficulté à évaluer la demande future

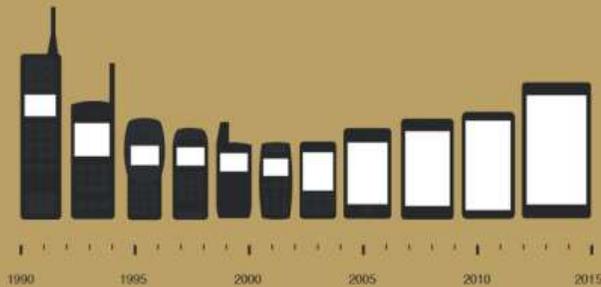


Uniquement les riches

Tout le monde

On a gagné ou perdu ?

## Mobiltelefonens evolution



## Voici le Zanco tiny t1, le plus petit téléphone portable du monde

[Partager D](#) [Twitter](#) [G+ Partager](#) [in Partager](#)



© Zanco | le tiny t1, "le plus petit téléphone mobile au monde"

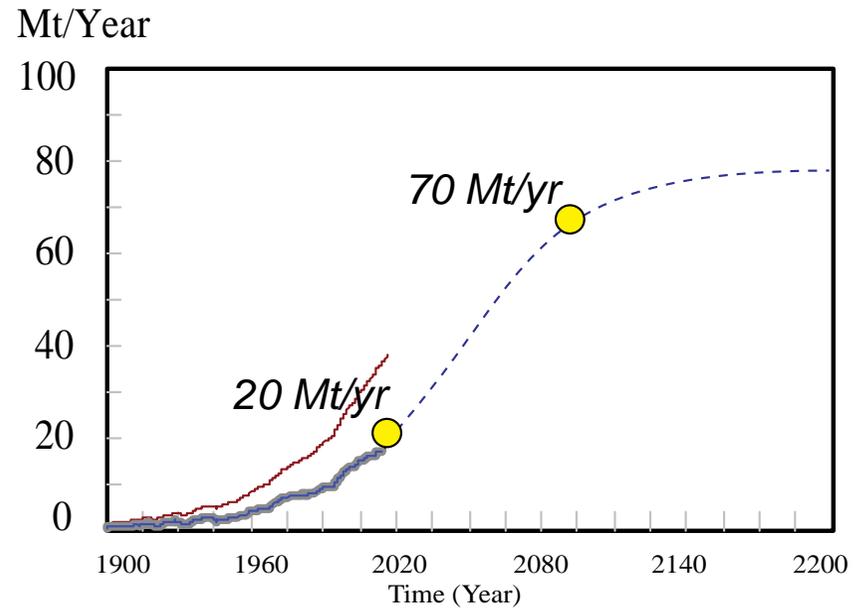
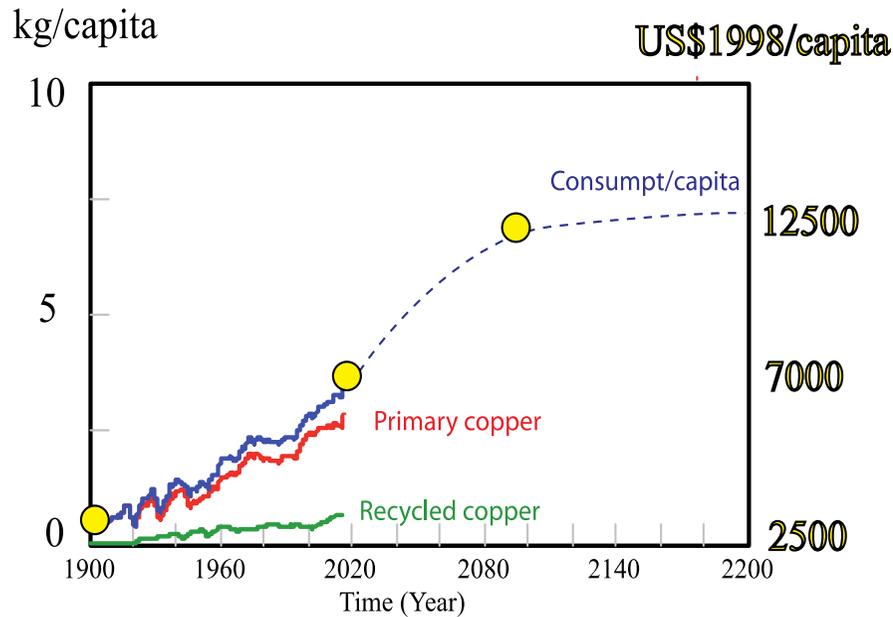
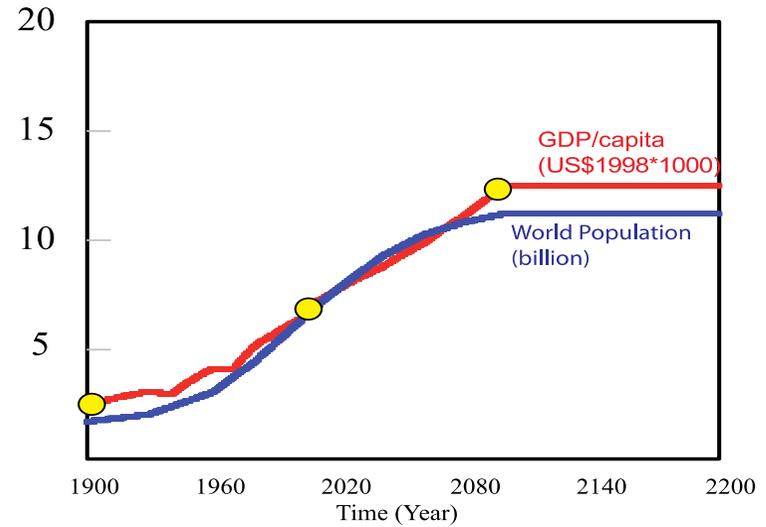
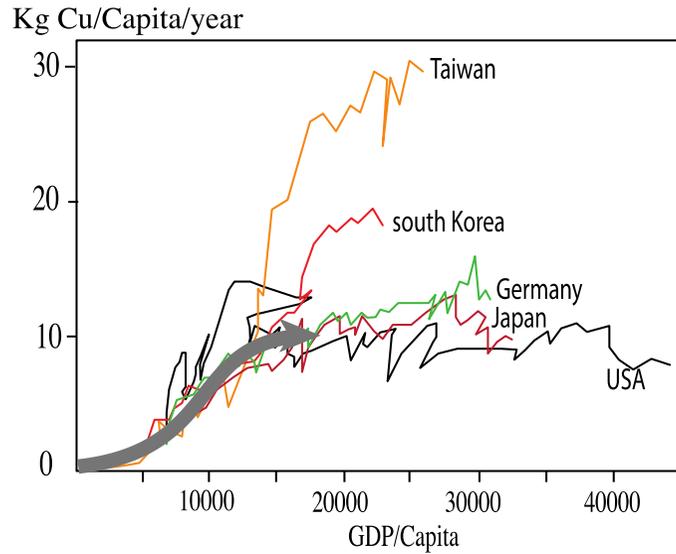
Texte par [Louise WESSBECHER](#)

Dernière modification : 28/12/2017

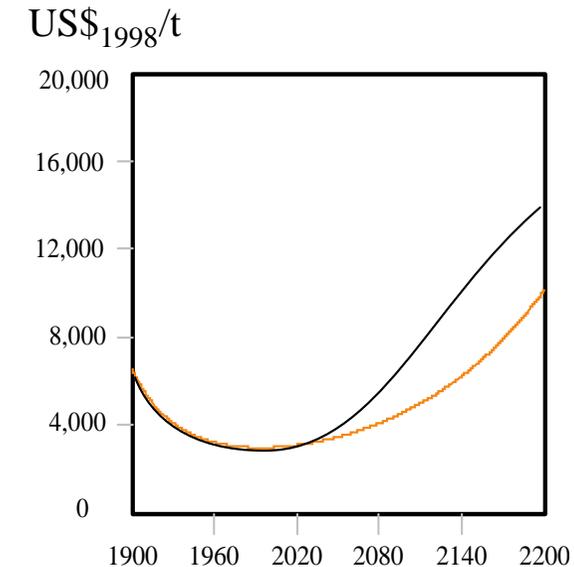
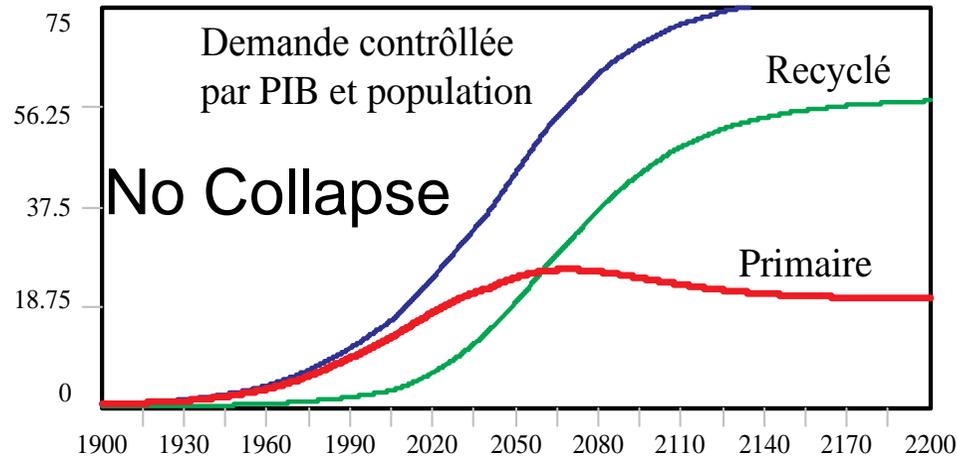
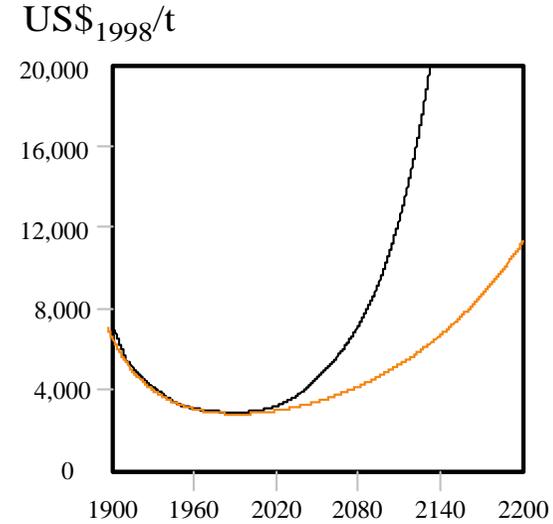
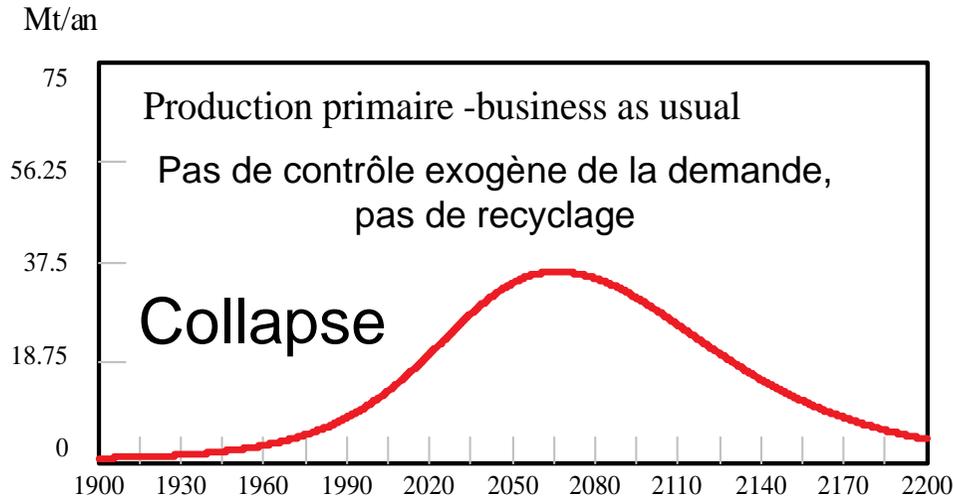
**Le Zanco tiny t1, mobile de 4 cm de haut auto-proclamé plus petit téléphone du monde, a explosé sa levée de fonds sur Kickstarter et devrait être**

On va gagner ou perdre ? Difficile à prédire pour le secteur TIC

# Global demand - Cu

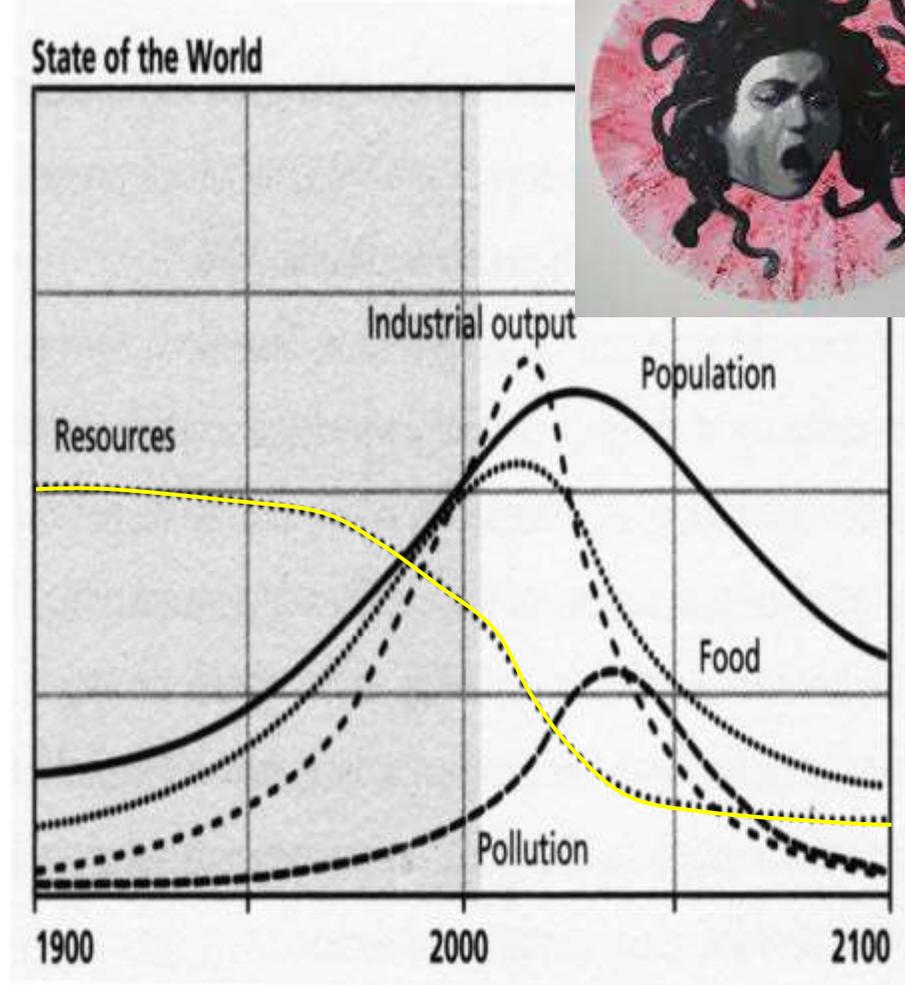


# Dynamic modelling reserves-production-ore grade-costs-price



(Rapport Meadows & al. 72) du 'club de Rome' dans les années 70. Interactions entre population, produit industriel, pollution, nourriture, et ressources

Effondrement du niveau de vie (quota alimentaire et produit industriel par habitant) au début du XXI<sup>e</sup> siècle, avec retour en 2100 aux valeurs de 1950. **L'élément déclencheur est la baisse des ressources naturelles non renouvelables.**



Il existe une autre voie possible, même si la fenêtre de tir est étroite:

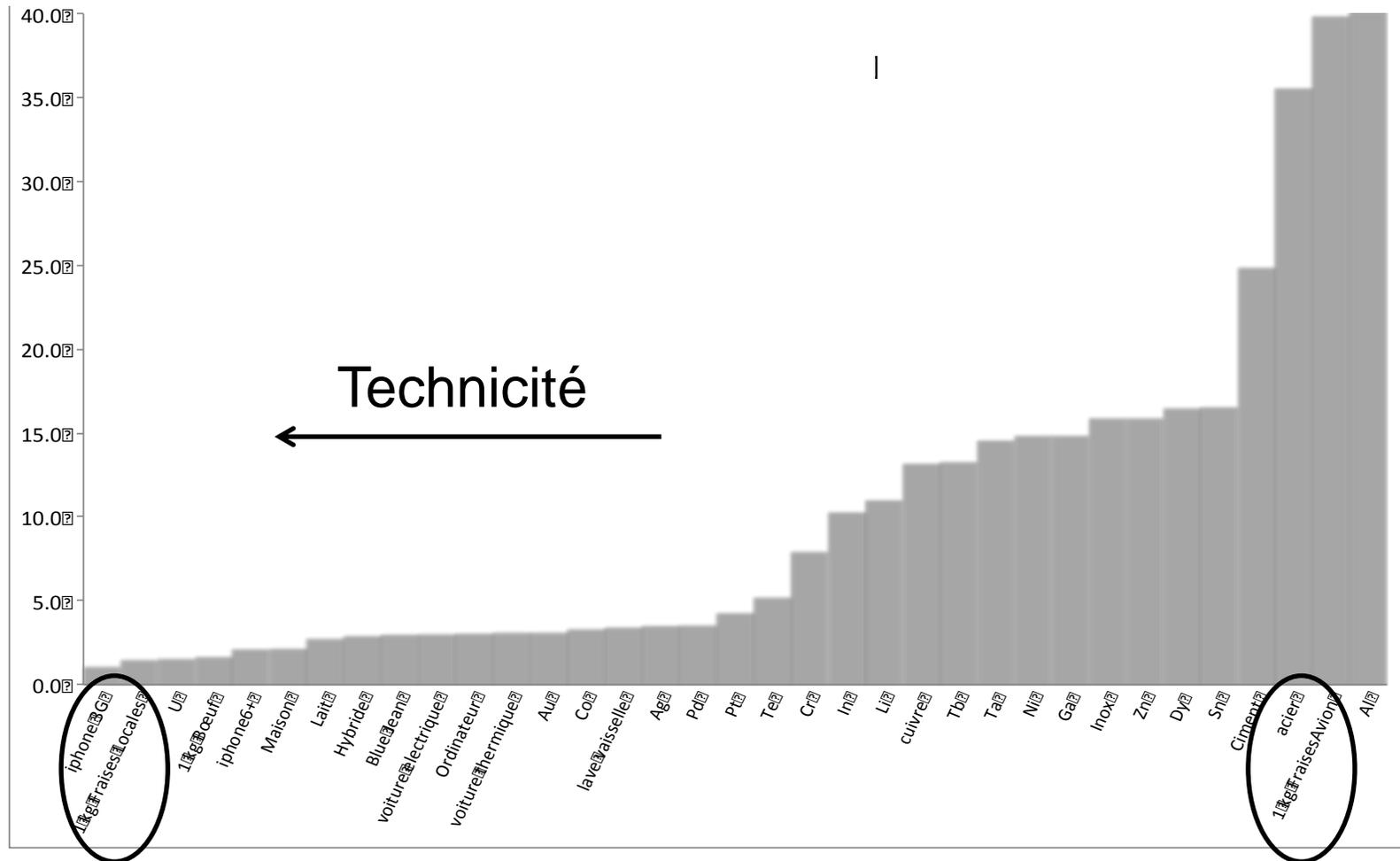
- saturation atteinte avant la pénurie
- recyclage devenant prépondérant (durée de vie)
- nouvelles ressources (plus profond, en mer, extraterrestres)
- nouvelle approche de l'énergie (renouvelables) provenant de l'extérieur du système clos Terre (est-ce une bonne chose si les système est fermé à l'échange de matière ?)

Les vrais problèmes sont

- 1) le taux de croissance (population et richesse)... qui doit diminuer pour absorber les impacts environnementaux et sociaux
- 2) Le part faible du coût des MP dans le coût final (15%)
- 3) Le coût faible de la production primaire qui n'incite pas au recyclage

# Autre indicateur intéressant: l'énergie de fabrication/prix final

*Les impacts environnementaux de l'extraction ne sont pas pris en compte, car le coût de l'énergie (et du CO2) est faible*



# Thank you for your attention !

