

# CoMFoRT

## Manuel d'utilisation

Projet2 de L3IF

Mardi 13 mai 2008

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction à CoMFORt</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Gestion des pages</b>	<b>3</b>
2.1	Créer/Supprimer des pages . . . . .	3
2.2	Modifier une page . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Gestion des publications</b>	<b>5</b>
3.1	Import . . . . .	5
3.2	Export . . . . .	5
3.3	Gestion de la liste des publications . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Personnalisation du site</b>	<b>6</b>
4.1	Thèmes . . . . .	6
4.2	Modules . . . . .	6
4.3	Module wiki . . . . .	6
4.4	Les autres modules . . . . .	9
4.5	Ajout d'un module . . . . .	10
4.6	Contacts . . . . .	10

# Chapitre 1

## Introduction à CoMFoRT

Félicitation, vous venez d'installer CoMFoRT. En lançant le logiciel vous arrivez sur vous demandant quelques informations, tels que le titre de votre site ou encore l'adresse ftp de votre futur site. Une fois ces informations remplies vous arrivez sur la page d'accueil de votre futur site, cette page contenant une brève introduction à l'utilisation de CoMFoRT qui sera par la suite effacé afin de laisser place à votre page d'accueil. Il y a aussi une seconde page qui explique la syntaxe utilisée pour dans le wiki de chaque page, cette page est supprimable. La première action que vous devez réaliser est de cliquer sur le bouton "Panneau d'administration" situé en bas de la page. Le panneau d'administration va permettre de gérer l'ensemble de votre site, il se décompose en trois parties : "Configuration générale", "Configuration des modules" et "Travail en local". La première sert à la gestion de la structure du site, tel que le thème choisi, la gestion des pages. La seconde sert à la gestion du contenu, à l'aide des modules dont nous verrons l'usage plus bas. La dernière partie sert quant-à-elle à la mise en ligne des modification et à l'arrêt du logiciel.

## Chapitre 2

# Gestion des pages



### 2.1 Créer/Supprimer des pages

Au départ, le site ne comporte qu'une unique page : la page d'accueil, page qu'il est possible de modifier de la même manière que les autres mais que l'on ne peut pas supprimer. Il est possible de rajouter autant de pages que l'on veut, la seule contrainte étant que chacune d'entre elles doit avoir un nom différent. Par défaut, seuls les modules menu et wiki sont actifs sur une nouvelle page.

**Parenthèse sur les modules** La partie "texte" d'une page est gérée via un système de wiki dont la syntaxe est décrite plus bas. Mais pour plus de simplicité et d'efficacité certaines parties précises sont gérées via ce que l'on nomme un module. Il s'agit d'un bloc d'information particulière, comme l'ensemble de vos publications, l'activation d'un module sur une page est donc l'importation des informations de ce module sur la page. par exemple en activant le module Publication la page va contenir la liste de toutes vos publications.

**Création** On peut créer autant de pages que voulu à partir de la page administrateur en utilisant la commande "créer une nouvelle page". Lors de la création, on paramètre la page à volonté (nom, emplacement), puis on choisit les

modules que l'on souhaite activer sur la page en les ordonnant selon ses besoins. Si le module wiki est activé on va ensuite pouvoir éditer le wiki de la page bien que rien ne soit définitif, une page étant modifiable à souhait.

**Suppression** Pour supprimer une page, il suffit de cliquer sur le bouton correspondant. À noter que la page d'accueil ne peut pas être supprimée.

**Insertion d'une page générée en dehors de CoMFORt** Il est possible d'ajouter une page générée indépendamment de notre CMS, pour cela il suffit de l'ajouter dans le dossier avec les autres pages générées, elle sera alors téléchargée vers le serveur avec les autres.

## 2.2 Modifier une page

**Modification** Chaque page est entièrement paramétable, il suffit de cliquer sur la commande configurer pour activer ou désactiver des modules, et sur l'édition du wiki pour modifier ce dernier selon nos souhaits (par exemple pour supprimer le texte d'introduction de la page d'accueil).

**Mise en ligne** Toutes les modifications apportées sont faites en local, une fois le site mis-à-jour en local, il ne reste plus qu'à le générer et l'envoyer sur le serveur. Avant cette opération, aucune modification n'est enregistrée, ni publiée.

## Chapitre 3

# Gestion des publications

CoMFoRT étant orienté vers les chercheurs, il propose une gestion efficace des publications.

### 3.1 Import

Il vous permet d'importer les informations sur vos publications de différentes façons :

- Vous pouvez bien entendu les fournir "à la main" via un formulaire
- Mais vous pouvez aussi fournir un fichier BibTeX, et CoMFoRT se charge alors d'extraire les informations utiles.
- (À venir) Et finalement, vous pouvez également importer les informations sur vos publications de manière automatique en fournissant uniquement votre nom. CoMFoRT se charge alors d'aller chercher les informations via Google Scholar, et vous demande alors uniquement de sélectionner quelles publications sont bien les vôtres.

### 3.2 Export

Vous pouvez également exporter en BibTeX la liste des publications que vous avez rajoutées au site, et même sélectionner juste une partie de ces publications (par exemple celle de l'année écoulée). Cela vous permet par exemple d'importer toutes les informations nécessaires sur vos publications sur le site HAL du CNRS ou de l'INRIA.

### 3.3 Gestion de la liste des publications

Vous pouvez également gérer vos publications en les groupant sous forme de liste. Ce regroupement sous forme de liste va permettre de trier les publications de la manière que l'on veut ou même de n'afficher qu'une partie des publications.

# Chapitre 4

## Personnalisation du site

### 4.1 Thèmes

CoMFoRT propose un thème par défaut. Il est toutefois possible d'en choisir un autre facilement. Ainsi il est proposé une bibliothèque de thèmes prédéfinis qui se situe dans la partie "configuration du site" du panneau d'administration (feuille de style à utiliser). Il est aussi possible d'en importer, d'en créer de nouveaux ou de modifier des pré-existants.

#### **Créer/Ajouter un thème**

- Créer un dossier dans /src/styles
- Mettre dans ce dossier la feuille de style css correspondante et les éventuelles images utilisées par le fichier css. Pour la création de thème, il est suggéré de s'inspirer des feuilles de style pré-existantes.

### 4.2 Modules

**Activation des modules** Par défaut, seuls les modules menu et wiki sont activés sur une page. Pour en activer d'autres, il faut se rendre dans la page d'administration et activer les modules désirés suivant les pages. Les autres modules disponibles sont : news , enseignements , publications , agenda .

**Agencement des modules** L'ordre des modules sur la page administrateur est l'ordre dans lequel seront affichés tout les modules dans CoMFoRT. C'est réglable : on peut monter/descendre un module.

### 4.3 Module wiki

**Pourquoi un module wiki** Le module wiki est un module dont le rôle premier est de permettre à l'utilisateur de s'exprimer comme il le désire. Il vient

en complément des autres modules et il peut servir à remplir des fonctions que ne remplirait pas un des autres modules. Il ne peut cependant n'y avoir qu'un seul module wiki par page.

**Syntaxe** On utilise comme syntaxe, dans le module wiki, un sous-ensemble de la syntaxe de wikipédia. Syntaxe supportée :

- **Paragraphes** : pour passer au paragraphe suivant, il faut sauter une ligne.
- **Titres** : ==, ===, =====, ===== et =====.
- Ex : == Titre ==
- **Formatage** :
  - **italique** : '' Ex : ''italique''
  - **gras** : ''' Ex : '''gras'''
  - **italique + gras** : '''' Ex : ''''italique ET gras''''
- **Taille du texte** : <small>text</small> affiche le texte en petit et inversement pour <big>.
- **Liens** : Pour un lien vers un élément interne à CoMFoRT, la syntaxe est [[lien]], pour un élément externe [lien].
  - Lien hypertexte : [[url|texte]] équivalent à <a href="url">text</a> le champ texte peut être omis, dans ce cas, il vaut url idem pour les liens externes avec [].
  - Image : Syntaxe :
    - [[Image:url|thumb|position|taille|légende]]
    - Les champs thumb, position, taille et légende peuvent être omis.
    - url : url de l'image
    - position : vaut left,center ou right
    - taille : syntaxe :
      - 300px : l'image fait 300 pixels de large ou de haut (suivant la dimension la plus grande de l'image)
      - 300 : idem
      - 300x200px : l'image fait 300 pixels de large, 200 de haut
    - légende : texte affiché si l'image ne peut pas être chargée
    - thumb : si précisé, équivalent à indiquer pour la taille : 180px
  - [[Image:coucou.gif|thumb]] équivalent [[Image:coucou.gif|180px]] idem pour les images externes avec [].
- Lien vers une page perso : [[Page:url|texte]] idem que les liens hypertextes : url est l'url est le chemin relatif dans perso/pages
- Lien vers une image perso : [[Picture:url|texte]] idem que les liens hypertextes : url est l'url est le chemin relatif dans perso/pictures
- Lien vers une doc perso : [[Doc:url|texte]] idem que les liens hypertextes : url est l'url est le chemin relatif dans perso/docs
- **Exposants** : {{exposant}} ou {{exp|exposant}} ou <sup>exposant</sup>
- **Indices** : {{indice}} ou {{ind|indice}} ou <sub>indice</sub>
- **Tableaux** :
  - {| : début du tableau

```

|+ titre : ajoute un titre au tableau
|-      : ajoute une nouvelle ligne
| texte : ajoute une nouvelle cellule dans la ligne courante contenant texte
| options | texte : idem que ci-dessus avec les options ci-dessus en plus:
              * align="left"|"center"|"right"
              * valign="top"|"middle"|"bottom"
              * colspan=x: la case s'étend sur x colonnes
              * rowspan=x: la case s'étend sur x lignes
|}      : fin de tableau

```

- **Listes :**

- Les listes non ordonnées : En début de ligne : \* crée une nouvelle puce

Exemple :

```

* puce numéro 1
* puce numéro 2
* puce numéro 3

```

- Les listes ordonnées : En début de ligne : # crée un nouvel item pour une liste numérotée Exemple :

```

# item 1
# item 2

```

```

sortie -->  1. item 1
           2. item 2

```

- On peut mixer les deux :

Exemple 1 :

```

* puce 1
* puce 2
# item 1
# item 2

```

```

sortie --> * puce 1
           * puce 2
           1. item 1
           2. item 2

```

Exemple 2 :

```

* une liste
# item 1
## item 11
** coucou
### item 111
## item 12
# item 2

```

```

sortie --> * Une liste
           1. item 1

```

```

a. item 11
   * coucou
b. item 12
2. item 2

```

- **Texte préformaté** : ajouter un espace en début de ligne.
  - **Balises** :
    - `math` : insère du latex dans le wiki

```
<math size="x" packages="p">code latex</math>
```

      - `x` : la taille du latex (par défaut : 200)
      - `p` : les paquets à utiliser sous la forme "paquet1 paquet2 paquet3..."
    - `nowiki` : `<nowiki>text</nowiki>` insère text tel quel dans le wiki sans le modifier.
    - `h2`, `h3`, `h4`, `h5` et `h6` : `<h2>Titre</h2>` équivaut à `==Titre==` idem pour `h3` et `===`, etc...
    - `ul`, `ol` et `li` : balises pour les listes, idem qu'en XHTML
    - `ref` : `<ref>référence</ref>` insère une note de bas de page avec comme texte "référence"
    - `sup` et `sub` : cf exposant et indice
    - `pre` : `<pre>text</pre>` insère du texte préformaté, idem que espace en début de ligne
    - `i`, `b`, `u`, `s` et `highlight` : balise italique, gras, sous-ligné, barré et sur-ligné
    - `</br>` va à la ligne
    - `<module />` :

```
<module id="mod" params="key1=value1&key2=value2..." />
```

 insère le contenu du module "mod" appelé avec les arguments

```
{key1: value1, key2: value2, ...}
```
- Syntaxe non prise en charge :
- le `:` en début de ligne, censé faire des tabulations
  - le `</hr>` : insère un séparateur
  - `center` : du texte centré
  - le `!` en début de ligne dans un tableau : même effet que le `|`

## 4.4 Les autres modules

**Les news et le camlendrier** Ces modules permettent d'afficher sur les pages de votre site une liste de news ou d'évènements à venir que vous aurez préalablement fourni. Pour ajouter une news il suffit d'appuyer sur le bouton correspondant et de remplir les informations que l'on souhaite voir apparaître. Le module Calendrier fonctionne de la même manière.

**Le menu** Ce module permet juste d'afficher les boutons d'accès aux pages lorsqu'il est activé.

**Enseignement** Il fonctionne de la même manière que les autres, on ajoute un enseignement en donnant les informations correspondantes. Mais une fois un enseignement créé on peut lui adjoindre des documents et une bibliographie (une liste parmi celles que l'on a créés).

Intitulé du cours	Établissement	Type	Année	Niveau (L3/M1/etc.)	Documents	Bibliographie	Actions
Algorithmique	ENS Lyon	cours	2007-2008	L3	Gestion des documents	Bibliographie	Supprimer Éditer

## 4.5 Ajout d'un module

**Comment ajouter un module** Pour ajouter un module, vous pouvez vous baser sur les modules déjà existants. Dans `modules.interfaces.py`, vous trouverez différentes interfaces que vous pouvez choisir d'implémenter :

- `IModuleAdminPage` pour les modules utilisant une page de configuration dans la partie administration. Vous pourrez par exemple vous baser sur les modules "News" pour vous familiariser avec l'écriture de formulaires pour l'administration, et la gestion des valeurs de retour ainsi que l'insertion dans la base de données...
- `IModuleDB` pour les modules utilisant la base de données (la méthode `setup_db` permet de récupérer l'objet db sur lequel on peut effectuer les requêtes).
- `IModuleContentProvider` pour les modules fournissant du contenu
- les autres interfaces ne sont pas encore utilisées à l'heure actuelle.

Ajouter un module consiste à ajouter un fichier "themodule\_NomDeVotreModule.py" dans le dossier `modules`, ce fichier contenant une classe "TheModule" qui hérite des interfaces correspondant à ce que fait le module.

## 4.6 Contacts

La classe de L3IF 07-08 a, dans le cadre du projet, une mailing-list qui reste à votre disposition pour vous éclairer quant aux différentes particularités du projet, ainsi que pour faire profiter les autres utilisateurs de vos contributions.